



# ИНСТРУКЦИЯ ПО УСТАНОВКЕ И ПОЛЬЗОВАНИЮ

Версия 2.0.555

## Особенности Gizmo

## Для Владельца

- Предоставление доступа к Приложениям и их обслуживание
- Управление системой и автоматизация
- Управление лицензиями на внутренние учетные записи
- Профили для повременного выставления счета
- Финансовая отчетность
- Статистика приложений
- Отслеживание запасов/складов/инвентаря
- Поддержка скинов
- Внутренние счета и выставление счетов контрагентам
- Отслеживание и интеграция баллов лояльности
- Система сбора физических запасов для инвентаризации и продаж
- Разработка программного обеспечения сервер/клиент

## Для сотрудника

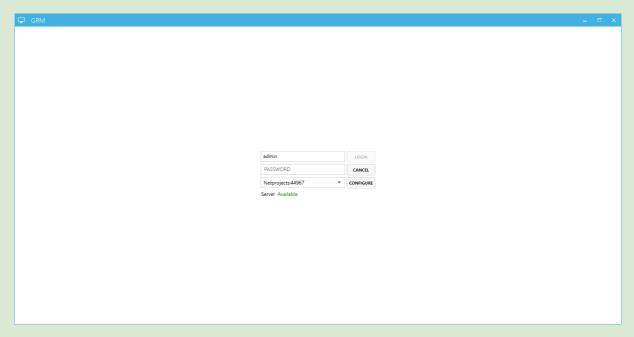
- Возможность отслеживания открытых заказов/депозитов
- Возможность разделения средств оплаты
- Детально проработанные уровни безопасности
- Вход в систему и возможность отслеживания транзакций

## Для клиента

- Персонализация пользовательского профиля (Сохраненное/Настройки/Предпочтения)
- Геймер-интерфейс (Gizmo Shell)
- Полное отслеживание деталей клиента
- Фото/Идентификационные данные клиента
- Подтверждение возраста

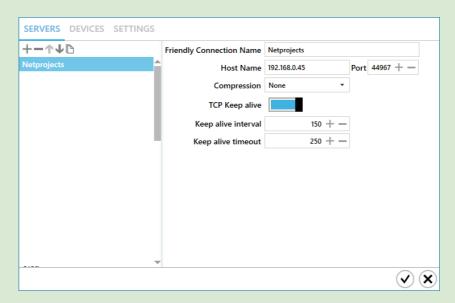
# Gizmo Manager

# Начальный экран

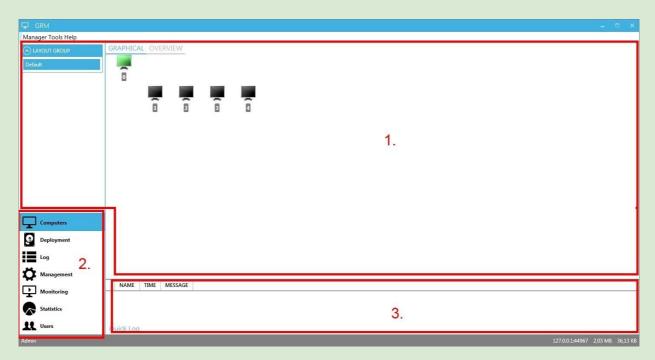


## Установка нового соединения

• Нажмите "Configure", чтобы добавить Gizmo Service в список соединений. Введите понятное имя и IP-адрес или имя хоста системы Gizmo. Если на том же компьютере установлена служба Gizmo, используйте «127.0.0.1». Порт



## Основное меню



Основной экран Менеджера включает в себя три раздела:

- 1. Отображение данных в зависимости от выбранного модуля
- 2. Список модулей, доступных для использования
- 3. Заказы клиентов/Выход из системы/Быстрый вход. Данный раздел отображает последние заказы клиентов, выходы пользователей из системы и уведомления

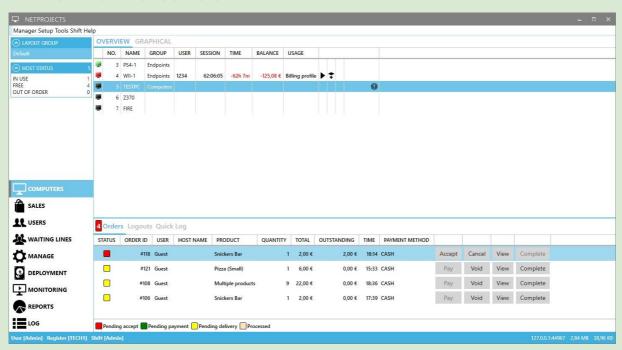
#### Модули

Некоторые модули могут быть автоматически скрыты с разрешения оператора.

모	Компьютеры	Главное окно управления хостом (включение/выключение, вход в систему, безопасность и т. д.)
🛍 Продажи Продажи товара		Продажи товара
1	Пользователи	Управление пользовательским аккаунтом
	Бронирование	Бронь хоста
≎	Управление	Мониторинг/обслуживание системы клиентского компьютера

Ţ	Отслеживание	Мониторинг экрана клиента
G	Отчетность	Финансовая / пользовательская / статистика использования приложений
<b>≡</b>	Журнал	Системные предупреждения/ошибки

# Клиентские заказы



Панель «Обзор» отображает сеансы гостей, направленные через клиентский интерфейс продаж. Каждый заказ, принятый клиентом, первоначально принимается/отклоняется оператором. Как только заказ принимается, предложение незамедлительно доставляется клиенту.

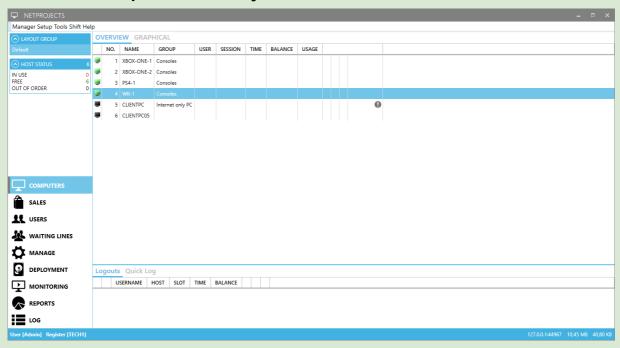
#### Колонки

≻ Статус	Статус заказа
> Заметки	Заметки к заказу
▶ ID заказа	Наименование хоста, на котором создается счет
> Пользователь	Наименование клиента в системе
Наименование хоста	Наименование хоста, на который зашел клиент
<b>≻</b> Товар	Наименование заказанного товара
≽ Количество	Кол-во позиций
≻ Итого	Сумма заказа
<b>≻</b> Неуплата	Остаток долга по заказу
<b>≻</b> Время	Время подачи заказа
≻ Способ оплаты	Способ оплаты, выбранный покупателем во время заказа

### Pac

боч	бочие кнопки			
>	Принять/Оплатить	Принять/оплатить заказ		
>	Отменить/Аннулировать	Отменить заказ (до приема) или аннулировать заказ и		
		выставленный счет		
$\triangleright$	Просмотр	Просмотреть заказ/Пометить позиции как		
		доставленные/недоставленные		
>	Завершить	Отметить заказ завершенным, а позиции – доставленными.		

# Компьютерный модуль



Компьютерный модуль показывает все клиентские компьютеры, как и все другие конечные точки. Вы можете переключиться со списка хостов на вид «сверху-вниз» с использованием кнопок «Обзор» и «Графика». Также вы можете отфильтровать хосты, выбрав «Группа расположения» на левой стороне экрана.

#### Колонки

≻ Статус (значок)	Состояние конечной точки (включено, выключено, используется)
<b>≻</b> Номер	Номер конечной точки
➤ Наименование	Наименование конечной точки
≻ Группа	Группа хостов конечной точки
> Пользователь	Пользователь(ли), на данный момент находящиеся
	в системе
≻ Сессия	Длительность пользовательской сессии
➤ Время	Время в системе до выхода
<b>≻</b> Баланс	Баланс пользователя
Состояние сеанса (значок)	Статус пользовательской сессии
Кредитный статус (значок)	Предоставить кредит
<ul><li>Состояние блокировки</li></ul>	Блокировка клавиатуры/мыши
<ul><li>Состояние безопасности</li></ul>	Статус профиля безопасности
<ul><li>Состояние неисправности (значок</li></ul>	

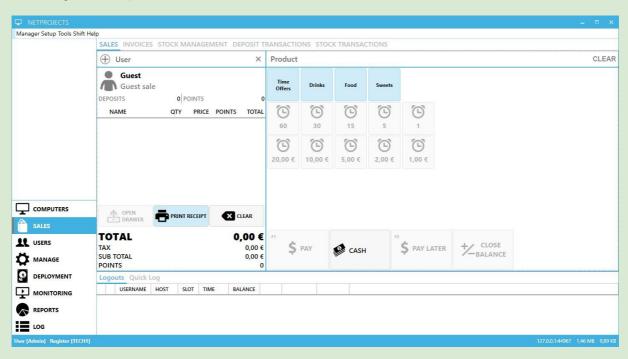
Подсказка: Добавляйте новые хосты в Настройка хостов

Щелчок правой кнопкой мыши по хосту позволяет увидеть контекстное меню, которое содержит следующие параметры:

Вход	Ручной вход в систему пользователя	
Выход	Выйдите из текущей системы пользователя. На хостах с несколькими зарегистрированными пользователями будет предоставлен выбор систем, от кого можно совершить выход.	
Гость Гости (группа)	Быстрый вход гостевого клиента	
Дополнительно	Расширить окно хоста	
Перенести	Перенести клиента на другой хост	
Продажа	Открыть окно продаж	
Закрытие баланса	Открыть окно «Закрыть баланс» / инициация действия «Закрыть баланс».	
Депозиты	Внести деньги на счет пользователя	
Снять со счета	Снять деньги со счета пользователя	
Варианты выставления счета	Изменение использования депозитов/предложений/фиксированного времени	
Одобрение кредита	Разрешить пользователям начинать/продолжать использовать хост при отсутствии активных предложений/товаров. Статус сбрасывается до значения Пользователь (Группа) после выхода из системы.	
Выдача	Выдача ресурсов клиенту	
Прием	Регистрация ресурса от клиента	
Включить	Включить (запустить) клиентский компьютер. Чтобы данная процедура прошла грамотно, настройки биоса и сетевой карты (под окнами) должны быть выполнены правильно.	
Выключить	Выключить компьютер клиента. Примечание: Gizmo использует принудительное выключение	
Перезапуск	Перезагрузить клиентский компьютер. Примечание: Gizmo использует принудительную перезагрузку	
Контроль	Удаленный доступ к хост-ПК	
Вид	Хост-компьютер только для удаленного просмотра	
	Выход Гость Гости (группа) Дополнительно Перенести Продажа Закрытие баланса Депозиты Снять со счета Варианты выставления счета Одобрение кредита Выдача Прием Включить Выключить Перезапуск Контроль	

<b>=</b>	Резерв	Создать новое резервирование для выбранных хостов	
<b>⊋</b>	Модуль- техобслужи вание	Войти/выйти из статуса техобслуживания. Предоставляет неограниченный доступа к клиентской ОС и скрывает интерфейс Gizmo	
	Модуль – перезагрузка	Завершение и перезапуск клиентского приложения	
	Module – завершение	Завершить (закрыть) клиентское приложение. Восстановить интерфейс Windows до перезагрузки	
•	Система - Блокировка	Блокировка клавиатуры и мыши на клиентском компьютере. Клиентский монитор будет отображать сообщение о статусе блокировки. Можно войти и управлять компьютером дистанционно.	
<u>-</u>	Система - Разблокировка	Разблокировать клавиатуру и мышь клиентского компьютера	
4	Система – Исправна	Сбросить неисправный статус системы	
7	Система - Неисправна	Установить для хоста статус «неисправен» и отключить вход для пользователей.	
•	Безопасность – Включить	Активировать профиль безопасности	
•	Безопасность - Выключить	Деактивировать профиль безопасности	

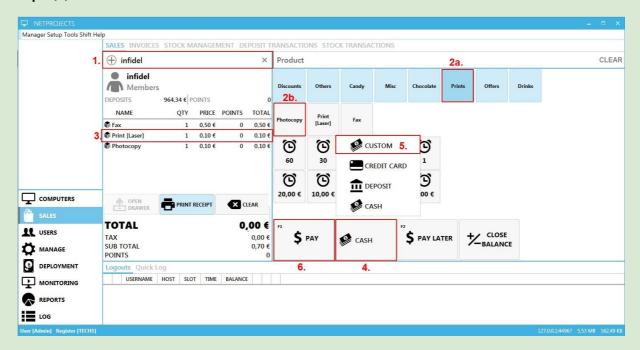
# Модуль продаж



Модуль продаж содержит POS – интерфейс и вкладки, которые используются для управления транзакциями и запасами.

Продажи	Вкладка POS по продаже товаров
Выставленные счета	Вкладка с историей выставленных счетов
Управление запасами	Вкладка управления запасами
Депозитные транзакции	Вкладка «Транзакции баланса клиента»
Транзакции с запасами	Вкладка запасов товара и истории транзакций

## Продажи



Вкладка продаж используется для внесения времени пользования, продажи товаров и предложений клиентам.

- 1. Найдите клиента с помощью поиска в левом верхнем углу. Для гостевой распродажи оставьте поле пустым (только товары)
- 2. Добавьте товары, щелкнув категорию товара (2a), а затем сам товар (2b).
- 3. Нажмите на товар в корзине, чтобы изменить количество позиций, переключиться на оплату баллами\* или удалить позиции из заказа.
- 4. Выберите необходимый тип оплаты.\*\*
- 5. Если клиент хочет оплатить несколькими способами, выберите «Custom» в качестве способа оплаты и введите сумму для каждого способа оплаты с помощью цифровой клавиатуры на экране.
- 6. Нажмите "Оплатить" для завершения покупки.
- "Оплатить" завершает продажу с выбранным способом оплаты.
- Опция "Оплатить позже" выставляет счет за заказ, но платежи не создаются. Списание баллов платежа выполняется немедленно.
- Опция "Закрыть баланс" открывает окно «Закрыть баланс» и инициирует закрытие баланса.
- Опция "Распечатать чек" отключает/включает печать чека для этого заказа.
- Опция "Очистить" удаляет все позиции из корзины.

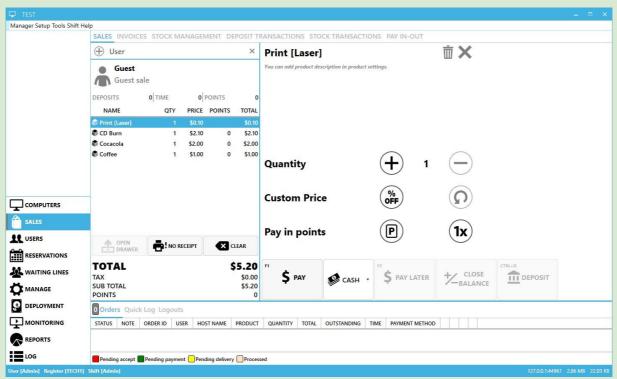
Подсказка: Добавляйте новые продукты в настройки продуктов.

Подсказка: Создайте нового пользователя, нажав + рядом с полем поиска клиентов.

Подсказка: Руководство по продаже баллов

<sup>\*</sup> При оплате покупки баллами исключается начисление новых баллов.

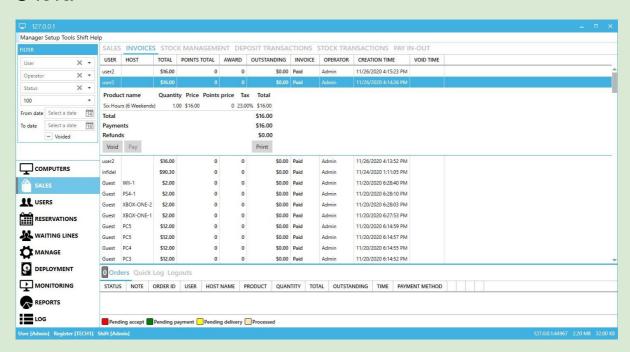
<sup>\*\*</sup> Смешанный способ оплаты используется для частичной оплаты или оплаты несколькими способами.



При выборе продукта из списка заказов появляются дополнительные опции:

- 1. Количество: Используйте кнопки + или для увеличения/уменьшения количества позиций.
- 2. Смешанная цена: нажмите значок % для установки смешанной цены на товар.
- 3. Оплата баллами: Если товар может быть оплачен баллами, нажмите значок **P** для переключения на итоговое количество для оплаты баллами. **1х** переводит только 1 товар на оплату баллами.
- 4. Значок корзины: удаляет товар из заказа.
- 5. Значок Х: скрывает сведения о товаре.

### Счета



На вкладке «Счета» перечислены все выставленные счета, соответствующие критериям фильтра.

#### Действия

Аннулирование
 Аннулировать счета с возможностью возврата

> Оплата счета частично или полностью

Печать
Распечатать/перепечатать счет

#### Колонки

Пользователь
Имя клиента

Хост Хост, используемый для создания счета

У Итого
 У Итого баллов
 Стоимость в счете (деньги)
 Стоимость в счете (баллы)
 Баллы, получаемые за покупку
 Неуплата
 Неуплаченная сумма по счету

➤ Счет Статус счета

Оператор Последний сотрудник, передавший счет в оплату

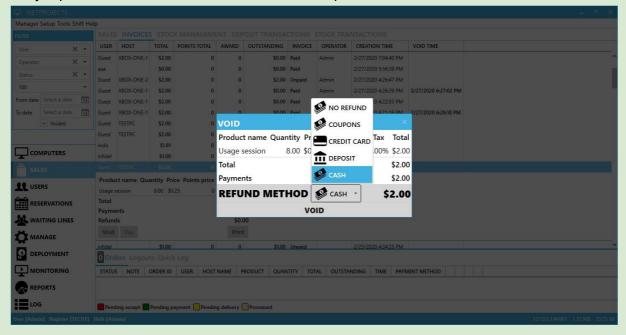
Время создания
Дата и время создания счета

Недействительно с Дата и время с момента признания счета аннулированным

#### Фильтры

- "Пользователь" выполняет поиск конкретных заказов пользователей
- "Оператор" основывается на заказах, сделанных сотрудниками
- "Статус" выполняет поиск данных по статусу оплаты заказа
- "Возврат результатов" устанавливает максимальное количество возвращаемых результатов
- Фильтр "От" "До" выполняет поиск по дате заказа
- "Аннулировано" показывает/скрывает недействительные счета

#### Аннулированные счета с необязательным возвратом



#### Методы возврата:

Наличные, Кредитная карта и т.д. Возврат средств клиенту с помощью одного из выбранных

способов

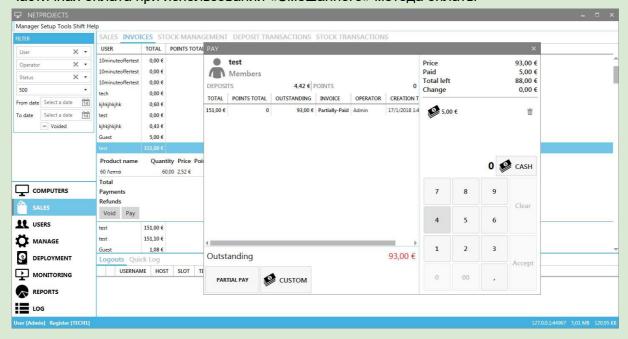
Депозит (кредитный счет) Сумма кредита начисляется на клиентский счет

(недоступно для гостевых пользователей)

Без возврата Возврат средств клиенту не осуществляется

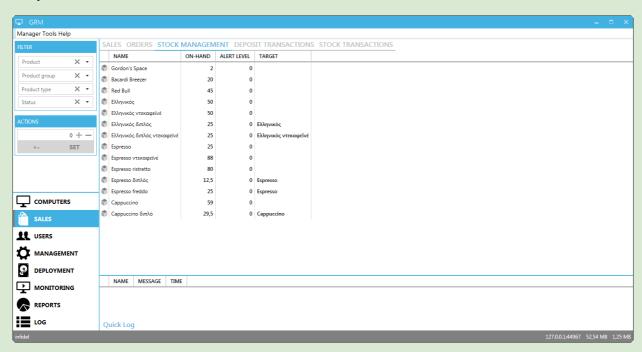
*Подсказка:* Признание счета недействительным подразумевает обязательный возврат баллов и вычетов.

#### Частичная оплата при использовании «Смешанного» метода оплаты



Подсказка: Частичная оплата доступна только при оплате одного счета

## Управление запасами



На вкладке «Управление запасами» отображается состояние запасов всех продуктов. Можно добавить/вычесть запас или установить запас на определенном уровне.

#### Действия

<b>≻</b> ∓	Добавить или вычесть количество товаров из текущего запаса
SET	Сбросить запас товара до указанного количества

#### Колонки

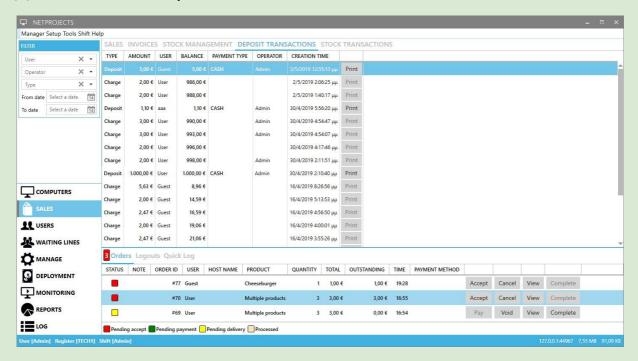
ЮП	ЮПКИ		
$\triangleright$	Наименование	Название товара	
$\triangleright$	На руках	Текущий уровень запаса товаров	
$\triangleright$	Скоро закончится	Минимальный уровень запасов для выдачи оповещений	
$\triangleright$	Основа	Товар, используемый для определения уровня	
		запасов (в случае, когда запас рассчитывается	
		на основе запаса другого товара).	

## Фильтры

- "Товар" выполняет поиск конкретных заказов пользователей
- "Группа товаров" основывается на заказах, сделанных сотрудниками
- "Тип товара" основывается на заказах, сделанных сотрудниками
- "Status" выполняет поиск данных по статусу оплаты заказа

Подсказка: Включить/отключить отслеживание запасов можно в Настройка товаров

## Депозитные операции



На вкладке «Депозитные транзакции» перечислены все изменения пользовательского депозита, соответствующие критериям фильтра. Депозиты не могут быть аннулированы, используйте функцию вывода, чтобы отменить депозит.

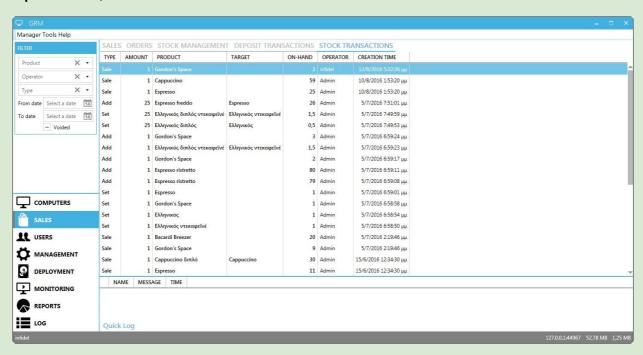
#### Колонки

<b>&gt;</b>	Тип	Тип транзакции
$\triangleright$	Сумма	Сумма транзакции
$\triangleright$	Пользователь	Системное наименование пользователя
$\triangleright$	Баланс	Баланс пользователя после проведения транзакции
$\triangleright$	Тип оплаты	Используемый метод оплаты
>	Оператор	Сотрудник, совершающий транзакцию
$\triangleright$	Дата создания	Дата и время транзакции
>	Печать	Распечатать/Перепечатать квитанцию о транзакции

#### Фильтры

- "Пользователь" выполняет поиск конкретных заказов пользователей
- "Оператор" основывается на заказах, сделанных сотрудниками
- "Тип" основывается на типе операции
- "От" "До" основывается на дате транзакции
- "Аннулировано" отмечает недействительные транзакции

# Транзакции с запасами



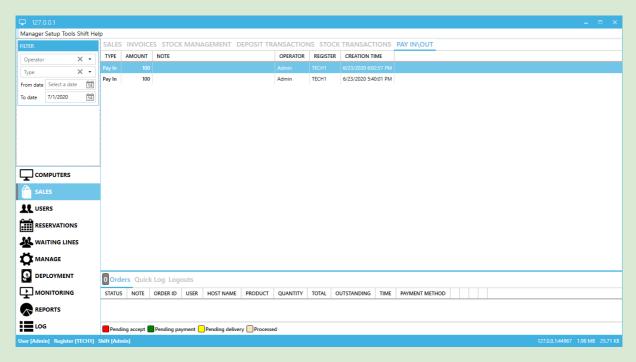
На вкладке «Транзакции с запасами» перечислены любые изменения запасов продуктов после продаж/пополнения запасов на складе, которые соответствуют критериям фильтра.

#### Колонки

$\triangleright$	Тип	Тип изменения запасов
$\triangleright$	Количество	Количество товаров
$\triangleright$	Товар	Наименование товара
$\triangleright$	Основа	Фактический продукт, используемый для
		определения уровня запасов,
		когда запасы рассчитываются на
		основе запасов другого продукта.
$\triangleright$	На руках	Уровень запасов на складе после совершения
		транзакции
>	Оператор	Ответственный сотрудник
>	Дата создания	Дата и время транзакции

- "Пользователь" выполняет поиск конкретных заказов пользователей
- "Оператор" основывается на заказах, сделанных сотрудниками
- "Тип" основывается на типе операции
- "От" "До" основывается на дате заказа
- "Аннулировано" отмечает недействительные счета

## Входящие/исходящие выплаты



Вкладка «Входящие-исходящие выплаты» отображает список всех транзакций ввода и вывода, соответствующих критериям фильтра.

#### Колонки **>** Тип

	IVIII	тип трапзакции
>	Сумма	Сумма транзакции
$\triangleright$	Заметки	Комментарии к проведенной транзакции
$\triangleright$	Оператор	Ответственный сотрудник
>	Зарегистрировано	Регистрация места проведения транзакции
$\triangleright$	Лата создания	Лата и время проведения транзакции

Тип трацаации

### Фильтры

- "Оператор" основывается на заказах, сделанных сотрудниками
- "Тип" основывается на типе операции
- "От" "До" основывается на дате заказа

# Модуль пользователя



#### Модуль пользователя выполняет следующие функции:

- Создание/перемещение пользователей
- Обеспечение ручного входа в хосты и выхода из них
- Ввод/снятие денег со счета, закрытие баланса пользователя, просмотр продаж продуктов пользователя
- Просмотр/редактирование информации о пользователе

#### Колонки

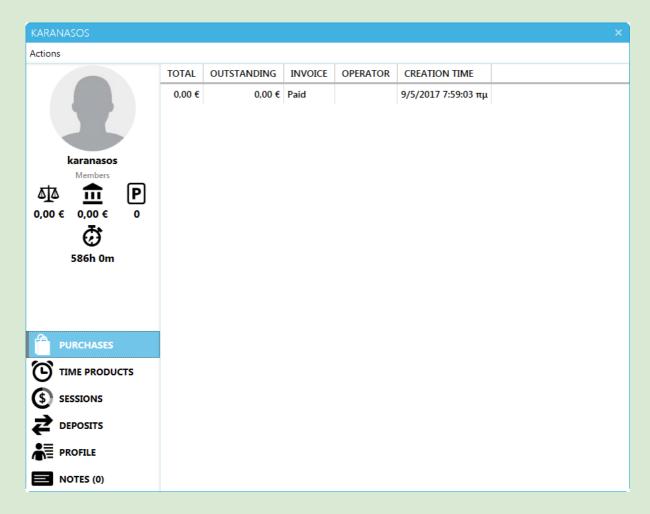
≻ Статус аккаунта (значок)	Статус блокировки аккаунта
Наименование	Наименование аккаунта
Группа пользователей	Группа пользователей, в которую входит
	пользователь аккаунта
➤ Сессия	Общее время пользовательской сессии
≻ Хост	Хост, на котором работает пользователь
<b>≻</b> Слот	Ячейка хоста, используемая пользователем
Баланс	Баланс Пользователя
<b>≻</b> Время	Доступное время пользования
≻ Депозиты	Общая сумма депозитов
<b>≻</b> Баллы	Баллы лояльности
Успользование	Используемый тип выставления счетов
Статус сессии (значок)	Статус пользовательской сессии
Предоставление кредита (значок)	Предоставить кредит
Проверка ресурсов (значок)	Статус ресурсов

Щелчок правой кнопкой мыши по пользователю вызывает контекстное меню со следующими параметрами.

<b>*</b>	Вход	Ручной вход в систему пользователя и подключение к хосту
Ť.	Выход	Регистрация пользователя
	Продажи	Откройте Модуль продаж, предварительно выбрав пользователя
*	Закрытие баланса	Открыть окно «Закрыть баланс» / инициация действия «Закрыть баланс».
	Депозиты	Внести деньги на счет пользователя
	Снять со счета	Снять деньги со счета пользователя
જુ	Варианты выставления счета	Временно разрешить/запретить использование предложений/фиксированного времени/депозитов. Параметр сбрасывается при выходе из системы
<b>~</b>	Одобрение кредита	Разрешить пользователю войти в отрицательный баланс. Параметр сбрасывается при выходе из системы
+	Добавить	Создать нового пользователя
<i>I</i>	Изменить	Открыть окно пользовательского профиля
_	Удалить	Удалить выбранного пользователя
1	Линия ожидания	Добавить/удалить пользователя из линии ожидания
<b>1</b>	Выдача	Выдача ресурсов клиенту
<u>*</u>	Прием	Прием ресурсов
<u> </u>	Заблокировать	Заблокировать пользователя на определенное время

# Профиль пользователя

Дважды кликните на имя пользователя, чтобы открыть профиль



Окно "Профиль пользователя" отображает статус пользователя, включая баланс, общее время и баллы.

Меню "Действия" для совершения дополнительных действий:

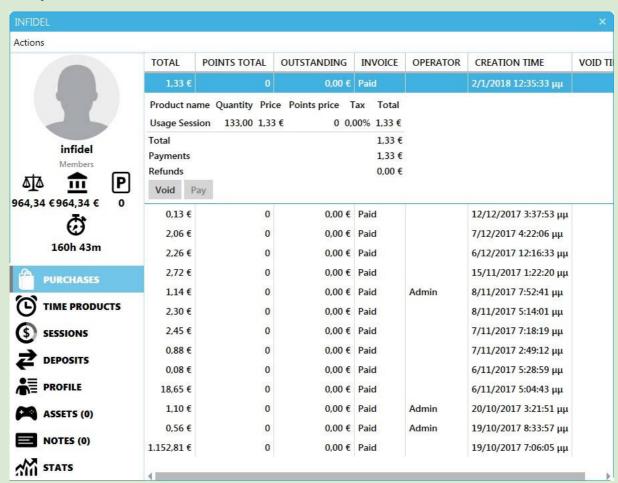
### Действия

-			
	$\triangleright$	Продажи	Открыть окно продаж
	$\triangleright$	Депозит	Разместить денежные средства на аккаунт пользователя
	$\triangleright$	Снятие	Снять деньги с аккаунта пользователя
	$\triangleright$	Закрытие баланса	Открыть окно «Закрыть баланс» / инициация
			действия «Закрыть баланс».
	$\triangleright$	Бан	Полностью заблокировать аккаунт
	>	Сброс пароля	Просьба смены пароля пользователя при следующем входе в систему
	>	Сброс данных	Просьба о заполнении персональной информации при следующем входе в систему
	>	Установить аватар	Просьба об установке аватара через веб-камеру или загрузку фото в систему
	$\triangleright$	Установить метку RFID	Просьба об установке метки RFID для использования POS
	>	Убрать метку RFID	Просьба о снятии метки RFID

## Вкладки пользовательского профиля

	Покупки	Просмотреть все покупки по счету
Ö	Время	Просмотреть купленные продукты времени/фиксированное время. Используйте верхние кнопки для фильтрации
3	Сессии	Просмотреть пользовательские сессии
₽	Депозиты	Просмотреть изменения депозитов. Используйте верхние кнопки для фильтрации
	Профиль	Просмотреть/редактировать информацию клиента
m	Ресурсы	Ресурсы, переданные в аренду в настоящее время, история аренды ресурсов
	Заметки	Комментарии оператора
~	Статистика	Общая статистика пользователя

## Покупки



### Действия

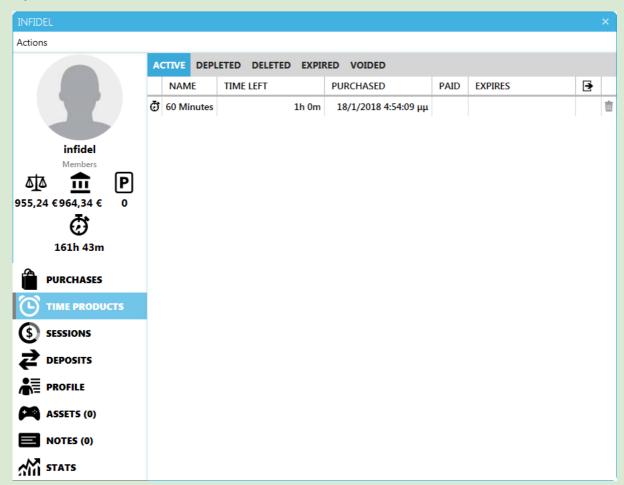
Аннулирование	Аннулировать счет с возможностью возврата средств
<b>≻</b> Оплата	Оплатить счет частично или полностью

#### Колонки

≻ Итого	Общая сумма счета
<b>≻</b> Баллы	Общая сумма начисленных баллов
<b>≻</b> Неуплата	Общая сумма неуплаты по счету
≻ Счет	Статус счета
➤ Оператор	Сотрудник, передающий заказ
Время создания	Дата и время транзакции
Недействительно с	Дата и время аннулирования транзакции

Примечание: Вкладка «Покупки» показывает только последние 100 покупок

## Время



#### Действия

> Мусорное ведро (значок) Удаленный продукт (Не аннулирует транзакцию)

#### Колонка

Тип (значок)
Тип продукта (временное предложение/фиксированное время)

> Наименование Наименование временного продукта

Остаток времени
 Неиспользованное время
 Дата и время покупки
 Оплачено
 Дата и время выплаты

Истекло Время истечения срока временного продукта (при наличии)

> Истекает при

выходе (значок) Отмечает продукты, истекающие после выхода из системы

### Фильтры

- "Активно" отмечает действующие продукты
- "Израсходовано" отмечает продукты, которые были полностью израсходованы.
- "Удалено" отмечает продукты, удаленные Оператором
- "Истекло" отмечает недействующие продукты
- "Аннулировано" отмечает продукты из недействующих счетов

## Сессии

INFIDEL							
Actions							
	NAME	START TIME	END TIME	DURATION	CHARGE	PREPAID	NEW
	CLIENTPC	29/12/2017 6:44:30 μμ	2/1/2018 12:30:32 μμ	2h 13m	1,33 €	0h 0m	~
	CLIENTPC	12/12/2017 3:20:24 μμ	12/12/2017 3:32:53 μμ	0h 12m	0,13 €	0h 0m	~
	CLIENTPC	7/12/2017 12:51:17 μμ	7/12/2017 4:17:04 μμ	3h 25m	2,06 €	0h 0m	~
infidel	CLIENTPC	5/12/2017 4:46:17 μμ	6/12/2017 12:11:33 μμ	3h 47m	2,26 €	0h 0m	~
Members	CLIENTPC	14/11/2017 4:03:02 μμ	14/11/2017 8:34:39 μμ	4h 31m	2,72 €	0h 0m	~
ATA THE P	CLIENTPC	8/11/2017 5:59:16 μμ	8/11/2017 7:52:32 μμ	1h 53m	1,14 €	0h 0m	~
54,34 €964,34 € 0	CLIENTPC	8/11/2017 1:19:54 μμ	8/11/2017 5:09:01 μμ	3h 49m	2,30 €	0h 0m	~
₫\$	CLIENTPC	7/11/2017 6:34:58 μμ	7/11/2017 7:13:19 μμ	0h 38m	0,39 €	0h 0m	
160h 43m	CLIENTPC	7/11/2017 3:07:15 μμ	7/11/2017 6:34:10 μμ	3h 25m	2,06 €	0h 0m	<b>~</b>
10011 43111	CLIENTPC	7/11/2017 1:16:58 μμ	7/11/2017 2:44:10 µµ	1h 27m	0,88 €	0h 0m	<b>~</b>
PURCHASES	CLIENTPC	6/11/2017 5:23:39 μμ	6/11/2017 5:23:58 µµ	0h 0m	0,01 €	0h 0m	
TIME PRODUCTS	CLIENTPC	6/11/2017 5:07:07 μμ	6/11/2017 5:13:20 μμ	0h 6m	0,07 €	0h 0m	<b>~</b>
1 TIME PRODUCTS	CLIENTPC	3/11/2017 6:29:27 μμ	3/11/2017 7:22:59 μμ	0h 53m	0,54 €	0h 0m	
\$ SESSIONS	CLIENTPC	3/11/2017 2:45:15 μμ	3/11/2017 6:28:59 µµ	3h 43m	2,24 €	0h 0m	
DEPOSITS	CLIENTPC	2/11/2017 3:57:52 μμ	2/11/2017 8:12:36 μμ	4h 14m	2,55 €	0h 0m	
O=	CLIENTPC	2/11/2017 3:54:50 μμ	2/11/2017 3:57:33 μμ	0h 2m	0,03 €	0h 0m	
PROFILE	CLIENTPC	2/11/2017 3:53:50 μμ	2/11/2017 3:54:00 μμ	0h 0m	0,01 €	0h 0m	
ASSETS (0)	CLIENTPC	2/11/2017 3:51:25 μμ	2/11/2017 3:51:48 μμ	0h 0m	0,01 €	0h 0m	
NOTES (0)	CLIENTPC	2/11/2017 3:06:59 μμ	2/11/2017 3:51:02 μμ	0h 44m	0,45 €	0h 0m	
	CLIENTPC	2/11/2017 2:58:29 μμ	2/11/2017 3:04:26 μμ	0h 5m	0,06 €	0h 0m	
STATS	CLIENTPC	1/11/2017 7:38:31 μμ	1/11/2017 8:19:39 μμ	0h 41m	0,42 €	0h 0m	

## Колонки

$\triangleright$	Имя	Наименование хоста, используемого для сессии
>	Время начала	Время и дата начала сессии
$\triangleright$	Время окончания	Время и дата окончания сессии
>	Длительность	Длительность сессии
>	Начисление	Общая сумма начислений по ставке выставления счетов
$\triangleright$	Предоплата	Время использованное при поступлении предложений и/или
		предоплаченное время
$\triangleright$	Новое	Отметка о новой сессии

## Депозиты

INFIDEL						×
Actions						
	WITHDE	RAW DEPO	SIT CHARG	E CREDIT		
	TYPE	AMOUNT	BALANCE	OPERATOR	CREATION TIME	
	Charge	1,33 €	964,34 €		2/1/2018 12:35:33 μμ	
	Charge	0,13 €	965,67 €		12/12/2017 3:37:53 μμ	
infidel	Charge	2,06 €	965,80 €		7/12/2017 4:22:07 μμ	
Members	Charge	2,26 €	967,86 €		6/12/2017 12:16:33 μμ	
	Charge	2,72 €	970,12 €		15/11/2017 1:22:20 μμ	
964,34 € 964,34 € 0	Charge	1,14 €	972,84 €	Admin	8/11/2017 7:52:46 μμ	
Ø	Charge	2,30 €	973,98 €		8/11/2017 5:14:01 μμ	
160h 43m	Charge	2,45 €	976,28 €		7/11/2017 7:18:19 μμ	
A	Charge	0,88 €	978,73 €		7/11/2017 2:49:12 μμ	
PURCHASES	Charge	0,08 €	979,61 €		6/11/2017 5:28:59 μμ	
TIME PRODUCTS	Charge	18,65 €	979,69 €		6/11/2017 5:04:44 μμ	
(\$) SESSIONS	Charge	1,10 €	998,34 €		20/10/2017 3:25:45 μμ	
	Charge	0,56 €	999,44 €		19/10/2017 8:33:58 μμ	
Z DEPOSITS	Deposit	1.000,00 €	1.000,00 €	Admin	19/10/2017 7:09:40 μμ	
PROFILE						
ASSETS (0)						
NOTES (0)						
STATS						

#### Колонки

➤ Тип➤ СуммаСумма транзакции

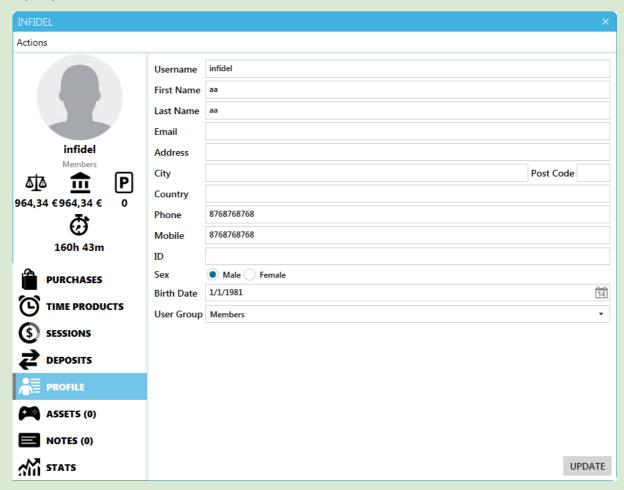
Баланс
Баланс депозита после танзакции

➤ Оператор➤ Время созданияОтветственный сотрудникОтветственный сотрудник

## Фильтры

- "Снятие" отмечает определенные заказы пользователей.
- "Депозит" отмечает заказы сотрудников
- "Начисление" отмечает типы операций
- Фильтр "Кредит"

## Профиль



Профиль пользователя, содержащий сведения о пользователе, такие как имя/фамилия и номера телефонов.

## Ресурсы



Управление ресурсами, выданными пользователю

#### Колонки

Имя
Наименование выданного ресурса

≻ Кем выдан
 ≻ Время выдачи
 ≻ Кем получен
 Ответственный сотрудник
 ≻ Кем получен
 Ответственный сотрудник

> Время получения Дата и время получения ресурса

Нажмите кнопку рядом с ресурсом, чтобы принять его.

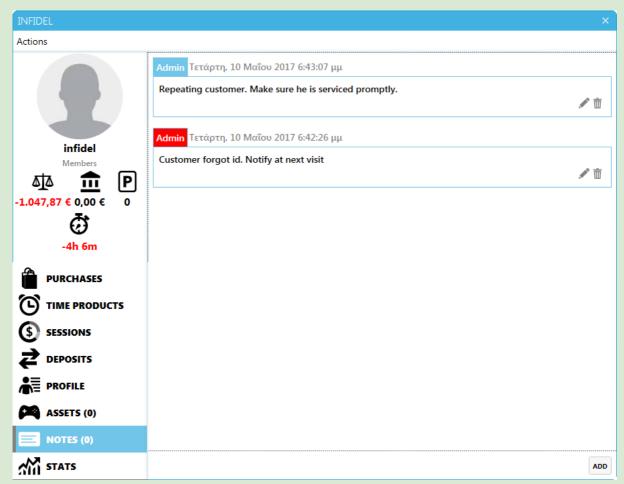
Нажмите кнопку «Выдача ресурсов», чтобы выдать ресурсы.

Нажмите кнопку «Принять все», чтобы принять

все ресурсы

На вкладке «Зарегистрировано» отображаются все ресурсы, которые были переданы в прошлом.

## Заметки и комментарии

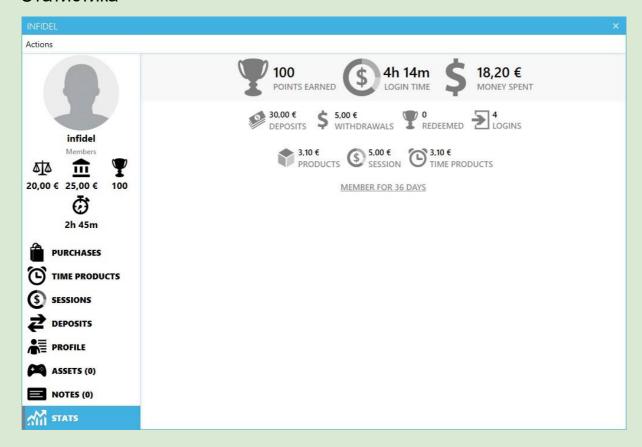


Вы можете добавлять примечания к клиенту для дальнейшего использования.

Примечания отмечены красным/зеленым/синим цветом в зависимости от важности задачи.

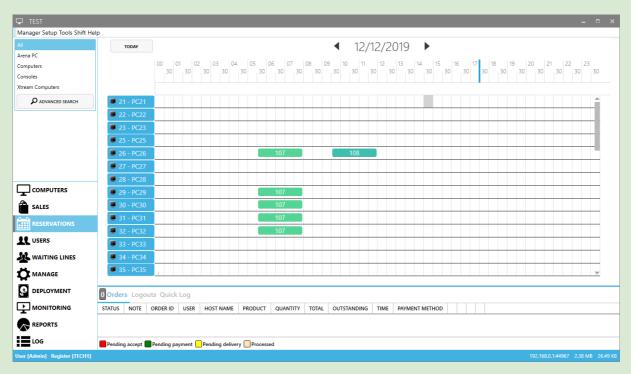
Красные заметки будут появляться каждый раз при открытии профиля клиента.

### Статистика



Статистика показывает метрики пользователя с момента регистрации

# Бронирование



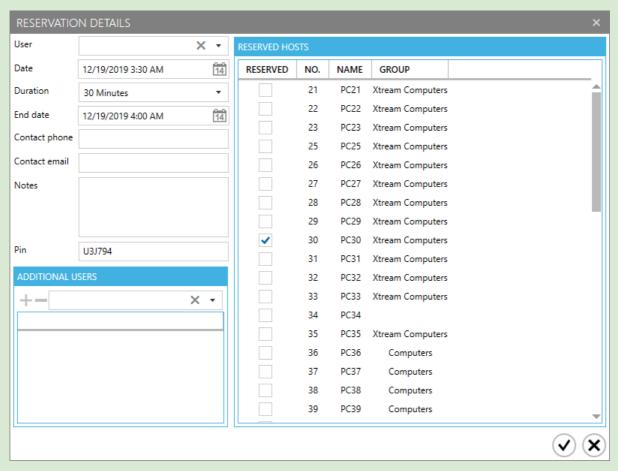
Модуль бронирования используется для брони одного или нескольких хостов на определенное время.

Во время периода бронирования только определенные пользователи могут заходить на забронированные хосты.

### Используйте правый клик для:

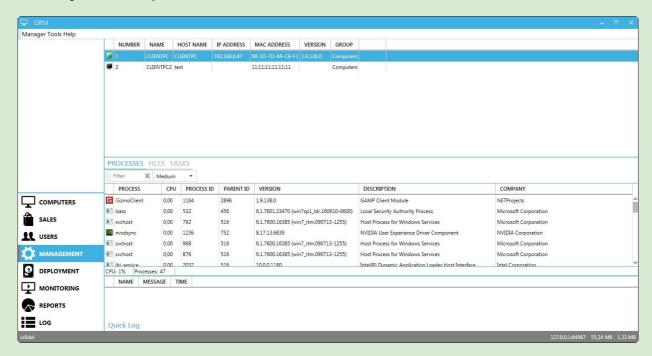
Нового бронирования Изменения существующей брони Удаления существующей брони

## Детали бронирования



_	
Пользователь	Имя клиента, резервирующего хост
Дата	Дата и время бронирования
Длительность	Длительность бронирования
Дата окончания	Дата и время окончания бронирования
Контактный телефон	Контактный телефон клиента
Электронная почта	Электронная почта клиента
Заметки	Поля для заметок к бронированию
ПИН входа	ПИН, используемый клиентом для входа в забронированный хост ПИН позволяет войти в хост с любого
	аккаунта
Дополнительные пользователи	Наименования клиентов, которые могут посещать зарезервированный хост
Хосты	Зарезервированные хосты

# Модуль Управления



#### Модуль управления используется для:

- Мониторинга процессов хоста
- Управление и перенос файлов на хосты
- Выполнение пользовательских процессов и инструкций на хостах

Для переключения функций управления воспользуйтесь вкладками

#### под списком хостов.

Процессы	Вкладка управления клиентскими процессами
Файлы Двойная вкладка управления файлами клиентского сервера	
Задания	Ручной процесс/вкладка выполнения скрипта

### Функции управления

#### Колонки

Статус хоста (значок) Статус хоста ➤ Номер Номер хоста РМИ ≪ Наименование хоста Gizmo ➤ Имя Хоста Наименование хоста Windows ➤ ІР-адрес ІР-адрес сети > Мас-адрес NIC mac-адреса ➤ Версия Клиентская версия Gizmo ➤ Группа Группа хостов

# Процессы

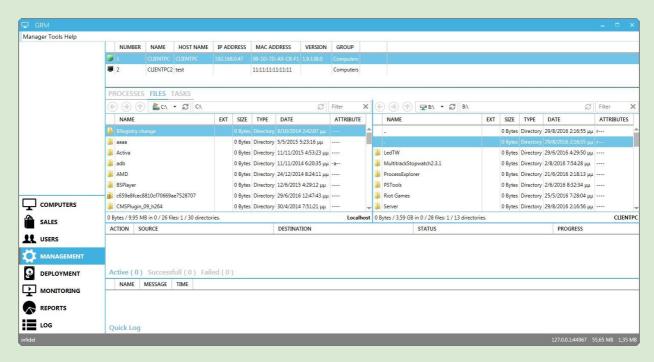
- Панель процессов отображает список всех процессов, находящихся на выбранном клиенте Gizmo.
- Выполните поиск с помощью поля «Фильтр» и измените скорость обновления в раскрывающемся меню.
- Нажатие правой кнопкой на процесс высвобождает контекстное меню со следующими опциями.

Завершить	Завершает выдаленный процесс
Завершить структуру процессов	Завершает выделенный процесс и все связанные с ним процессы.
Добавить задачу	Добавляет выделенный процесс как задачу, которая может быть выбрана из Панели задач.
Сведения	Отображает сведения о выбранном процессе

### Горячие клавиши

DEL	Завершает процесс
CTRL+DEL	Завершает структуру процессов
F5	Обновляет список процессов

## Файлы



Панель управления файлами отображает локальные (слева) и дистанционные (справа) файловые системы. Это дает возможность легко управлять файлами/файловыми папками между сервером Gizmo и клиентами.

- Для продвижения одной папки вверх, нажмите ↑ на соответствующей панели.
- Для выбора диска используйте меню «Список дисков»
- Для обновления текущей панели, нажмите 🔃 рядом с адресом папки.

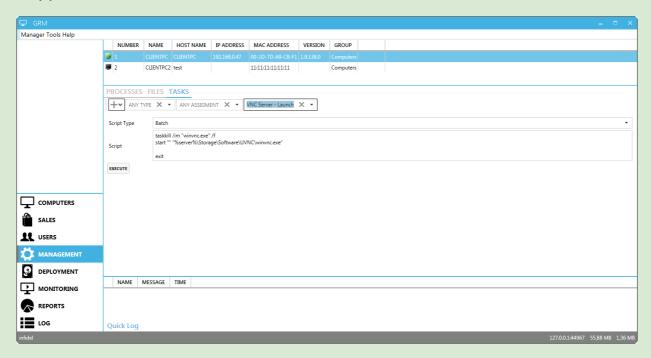
Нажатие правой кнопкой мыши на файл/папку позволяет отобразить контекстное меню со следующими опциями.

Запуск папки	Запускает выбранный файл/папку на соответствующем ПК
Обновить	Обновляет текущий вид
Новое	Создает новую папку
Копировать	Копирует выделенные файлы/папки в нужный хост.
Переименовать	Меняет имя выделенного файла/папки
Удалить	Удаляет выделенный файл/папку
Сведения	Отображает сведения выделенной папки/файла

## Горячие клавиши

ENTER	Навигация по папке
DEL	Удалить
CTRL+C	Копировать
CTRL+N	Создать новую папку
BACKSPACE	Движение вверх на одну строку
F2	Переименовать
F5	Обновить
ALT+ENTER	Сведения о файле/папке

## Задачи

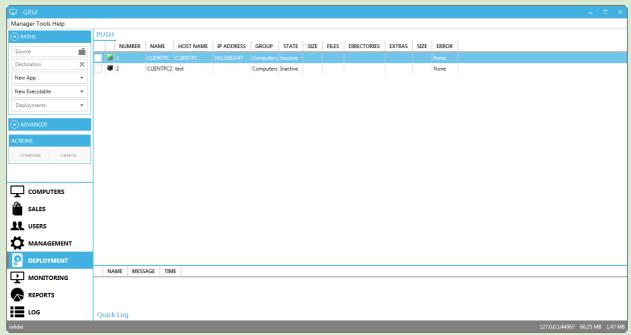


Панель задач дает возможность пользователю выполнять большой спектр заданий на выделенных клиентах Gizmo.

- Чтобы создать временную задачу, нажмите + и выберите тип задачи.
- Загрузите существующую задачу путем выбора из списка задач.
- Приведите задачу в исполнение путем выбора целевых компьютеров с помощью стандартных методов выбора Windows (ctrl+a, ctrl+click, shift+click) и кнопки "Выполнить".

Подсказка: Управляйте задачами в Настройка задач

## **Установка**



Вкладка «Установка» — это мощный инструмент, который помогает быстро, легко и без ошибок устанавливать файлы Менеджерам и Клиентов.

Его также можно использовать для синхронизации/обновления ранее установленных игровых файлов.

Вы можете установить предварительно настроенный профиль или ввести информацию вручную для однократной установки.

Чтобы установить уже существующий профиль, выберите "Приложение". Если профиль не связан ни с одним приложением, он появится в разделе «Не назначенные профили для установки». Затем выберите исполняемый файл, с которым связан профиль. Наконец, выберите фактический профиль для установки.

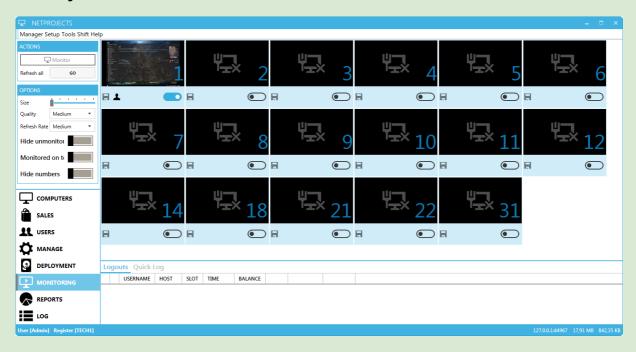
Установите флажки рядом с целевыми компьютерами и нажмите "Сравнить", чтобы начать процесс. Gizmo проверит и сравнит исходные файлы с существующими файлами на каждом клиенте Gizmo и определит файлы, которые необходимо скопировать на каждого клиента. Во время проверки (которая зависит от количества и размера файлов) вы можете нажать "Отмена", чтобы прервать ее. По завершении сравнения для каждого клиента сообщается количество различных файлов и папок, а также общий размер различных/отсутствующих файлов.

На этом этапе вы можете либо нажать "**Установить**", чтобы инициировать копирование файла, либо "**Сбросить**", чтобы сбросить процедуру и начать сначала.

Для проведения одноразовой установки, вместо выбора профиля из списка, воспользуйтесь источником ввода и (относится к диспетчеру Gizmo) и папкой назначения вручную. Также можно воспользоваться кнопкой «Папка» для поиска нужной папки. Добавьте любые исключения файлов/подпапок, используя кнопку «Исключения».

Расширенное меню добавляет ряд настроек, которыми вы можете воспользоваться, чтобы повлиять на сравнение и установку файлов. Опция сравнения: эти опции влияют на то, как сервер Gizmo определяет устаревшие клиентские файлы Подробнее

# Модуль отслеживания



Модуль отслеживания отображает скриншоты клиентских экранов. Можно выбрать клиентские компьютеры для отслеживания, а также изменить качество и частоту обновления.

#### Действия

Монитор	Активирует автоматический скриншот обновлений выбранных хостов
Обновить все	Вручную обновляет скриншоты всех хостов

#### Опции

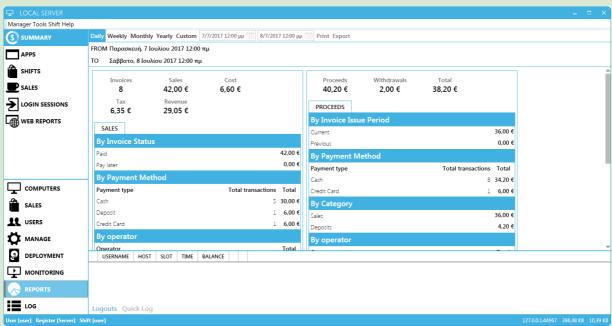
Размер	Изменить размер окон скриншотов
Качество	Изменить качество скриншотов
Частота обновления	Регулировать частоты обновления скриншотов
Скрыть не отслеживаемые	Скрыть все клиентские компьютеры, которые не в работе (отключены)
Отслеживаемые сверху	Сортировать скриншоты (активные сверху)
Скрыть номера	Убрать водяной знак с окна скриншота

#### Каждый клиентский компьютер имеет кнопку включения

	Сохранить текущий скриншот в файл
Вкл/выкл	Активирует/останавливает обновление скриншотов

# Модуль отчетности

## Сводка



Сводный отчет представляет собой обзор финансовых данных за выбранный период времени.

Сводный отчет делится на два разных отчета: отчет **ПРОДАЖИ** (слева) и отчет **ВЫРУЧКА** (справа).

### Отчет о продажах

Отчет о продажах представляет сведения обо всех совершенных продажах за определенный период. Он включает полностью оплаченные, частично оплаченные и неоплаченные счета (не включает депозиты или снятие средств).

#### Обзор

 Счета
 Количество закрытых счетов

 Продажи
 Общая сумма закрытых счетов

Стоимость Стоимость проданных позиций (основывается на стоимости товара)

Аннулировано Количество аннулированных счетов Аннулировано всего Общая сумма аннулированных счетов НАЛОГ Общий НДС по выставленным счетам

Доход Продажи без себестоимости, аннулированных заказов и налогов

Классификация продаж

По статусу платежа Оплаченные и неоплаченные промежуточные итоги

По методу оплаты Наличные, кредит и т. д. (только

для Оплаченной суммы)

По оператору Проведено сотрудником

Классификация аннулирований

По оператору Проведено сотрудником

#### Отчет о доходах

В отчете о доходах отображаются только данные о платежах и снятии средств. Это может обеспечить точное изображение регистров.

Обзор

Доходы Общая сумма выручки

Снятие средств Общая сумма снятия средств

Всего Выручка без снятия

средств

Классификация

По периоду выпуска счета Разбивка по дате/времени

выставления счета

По методу оплаты Наличные, карта и т.д.

По категории Разбивка по причине платежа

По оператору Разбивка по сотруднику

Разбивка перевода средств

По оператору Разбивка по сотруднику

Разбивка возврата средств

По оператору Разбивка по сотруднику

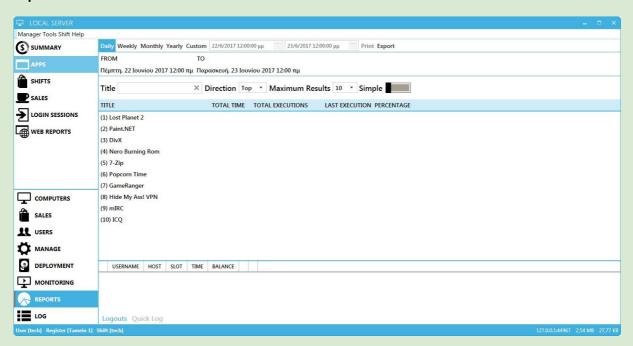
По методу возврата средств Наличные или

депозит на карту

Общая разбивка

По оператору Разбивка по сотруднику

## Приложения

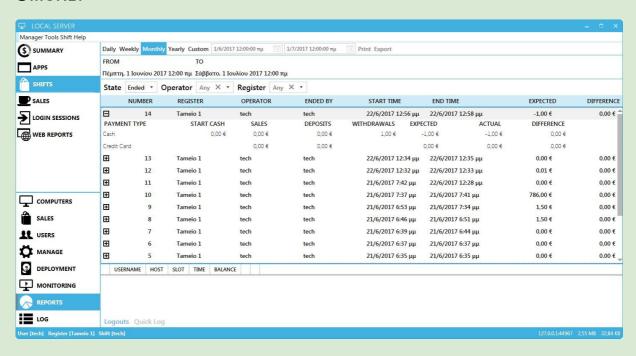


Вкладка с отчетностью по приложениям отображает статистику приложений и рабочих файлов, основанную на фильтрах.

#### Фильтры

•	Название	Название приложения
•	Направление	Верхние и нижние результаты
•	Максимум результатов	Максимальное число результатов
•	Простой/Расширенный	Скрыть/показать статистику исполняемого файла

### Смены



В отчетах по сменам отображаются все активные и закончившиеся смены за выбранный период времени.

Каждую строку смены можно развернуть для отображения следующей информации:

Тип оплаты Метод оплаты (наличные, кредит и т.д.)

Изначальная сумма Сумма на начало смены Продажи Общая выручка за продажи

Депозиты Общая сумма полученных депозитов

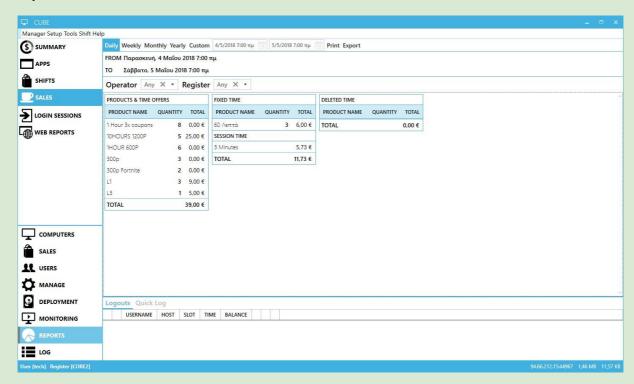
Переводы Общая сумма переводов

Ожидается Итого ожидается

Актуально Конечная сумма подсчитывается оператором в конце смены

Разница ожидаемого и актуального итога

## Продажи



В отчете о продажах отображаются продукты и временные предложения, на которые выставлен счет за выбранный период. Он также отображает время, выставленное в счет за сеансы пользователей (время сеанса), а также предложения времени, которые были удалены от лица пользователей.

Предложение по продукту и времени Фиксированное время

Время сессии

Время удаления

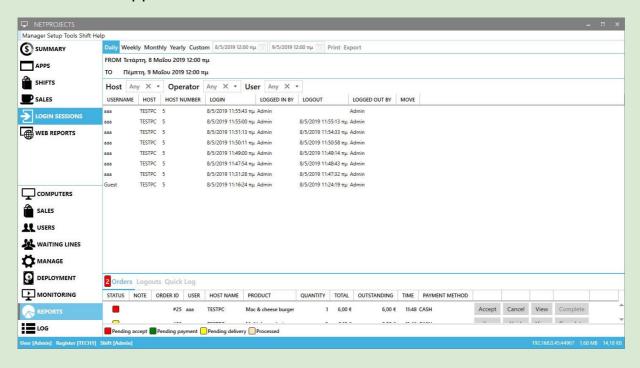
Продажа продукта

Фиксированное время продаж

Оплаченное время сеанса

Удаленное предложение времени/фиксированное время

### Сеансы входа

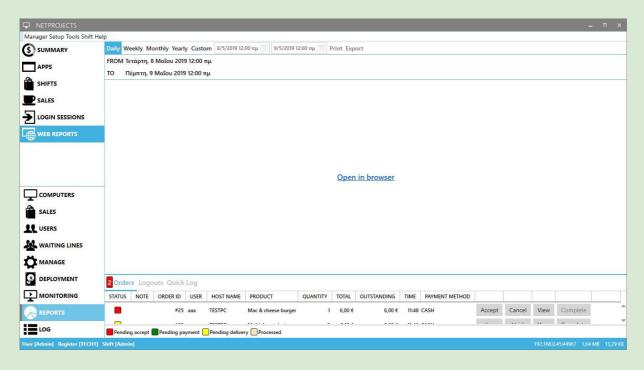


Отчеты по сеансам схода отображают вход и выход пользователей. Результаты можно отфильтровать.

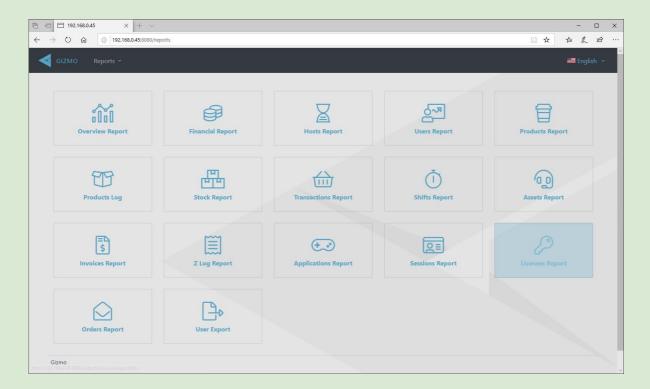
#### Фильтры

Хост Компьютер/хост, на который вошел пользователь
 Оператор Оператор, выполнивший вход пользователя
 Пользователь Пользователь, который вошел в систму

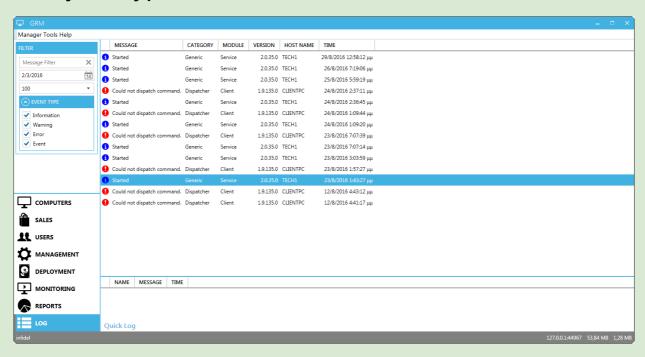
### Веб-отчет



Веб-отчеты — это набор новых отчетов. Нажмите «Открыть в браузере», чтобы просмотреть дополнительные отчеты Чтобы включить веб-отчеты, обратитесь к этой статье.



# Модуль журнала



В системном журнале отображаются все информационные сообщения, касающиеся связи модуля, предупреждений и ошибок. Вы можете использовать фильтр, чтобы отображать только определенные типы сообщений.

#### Filter

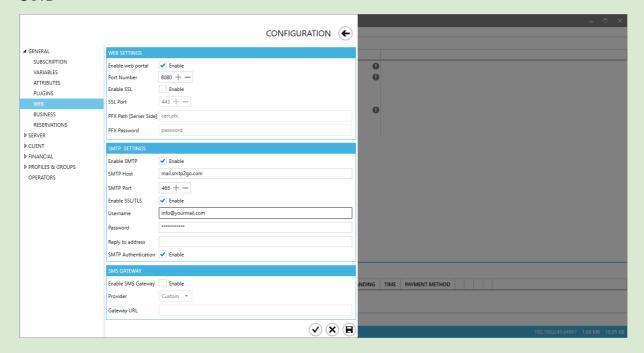
Фильтр сообщений	Фильтр произвольного текста
Дата	Дата и время создания сообщения
Результаты	Выбрать максимальное количество отображаемых результатов
Текущее сообщение журнала	Отображает подробную информацию о выбранном сообщении. Скопировать содержимое сообщения в буфер обмена, щелкнув правой кнопкой мыши определенное сообщение в списке журналов.

#### Тип фильтра

ьтр Отображаемые категории сообщений журнала	Фильтр
--	--------

Gizmo manual v2

#### Сеть



Запустите веб-портал для активации API and веб-отчетности.

Включите функциональность SMTP:

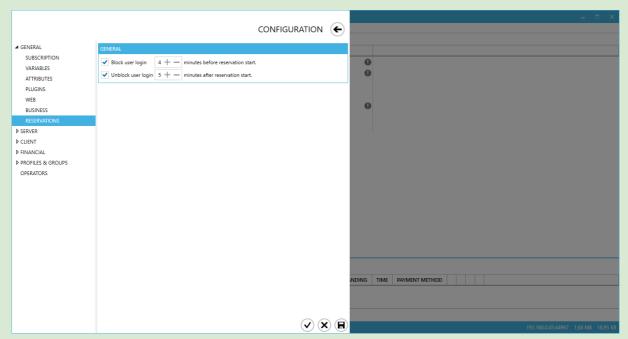
- 1. включить отправку отчетов Gizmo по электронной почте
- 2. подтвердить электронную почту клиента при самостоятельной регистрации

Включите функцию SMS для проверки номера телефона клиента при самостоятельной регистрации.

#### Настройки Сети

Запустить веб-портал	Включение встроенную службу HTTP и API (необходимо для веб-отчетов и использования API)
Номер порта	Сетевой порт, используемый веб-порталом
Запустить SSL	Включение SSL-сертификата для веб-портала
Порт SSL	SSL-порт, используемый веб-порталом
Путь PFX	
Пароль PFX	

## Бронирование



Глобальные настройки для функции «Бронирование»

Заблокировать вход пользователя	При соответствующей настройке хост не будет разрешать вход в систему от любого клиента, кроме того, кто провел бронирование.
Разблокировать вход пользователя	При соответствующей настройке, хост будет разрешать вход любого клиента после указанного времени.

izmo manual v2

## Общие настройки

Имя Gizmo	Имя хоста для идентификации в Gizmo Manager
Номер	Нумерация, используемая для идентификации в Gizmo Manager
Значок	Значок, используемый графического отображения хоста
Группа хостов	Назначенная хост-группа

## Характеристики компьютера

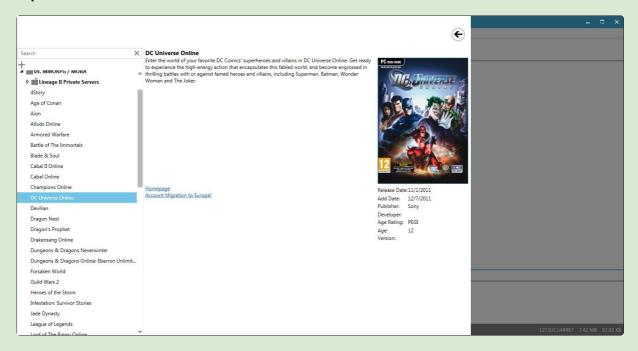
Имя в OC Windows	Имя хоста ПК в Windows. Автоматически восстанавливается, если включено «восстановление имен хостов».
МАС-адрес	МАС-адрес сетевой карты

### Свойства конечной точки

Максимальное	Максимальное количество пользователей на конечной точке
количество	(контроль)
пользователей	

Gizmo manual v2

### Приложения



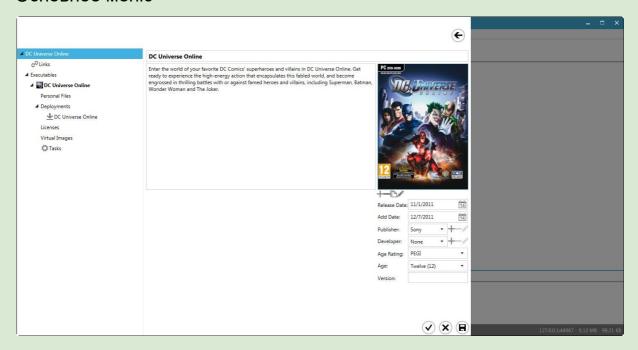
В меню приложений вы просматриваете, добавляете и изменяете все игры и приложения, доступные вашим клиентам. Все записи будут отображаться в главном меню клиентского модуля. Окно списка приложений, а также окно редактирования приложения используют структуру дерева папок/файлов. Эта древовидная структура может состоять из категорий, подкатегорий и приложений. Корень может содержать только категории, остальная часть структуры может быть любой комбинацией подкатегорий и приложений.

- Чтобы добавить категорию, нажмите + наверху.
- Чтобы добавить подкатегорию, правой кнопкой мыши нажмите на родительскую категорию/подкатегорию и выберите «категория/подкатегория».
- Чтобы переименовать или удалить категорию/подкатегорию, щелкните правой кнопкой мыши и выберите «переименовать» или «удалить» соответственно.

Примечание: Категория/подкатегория должны быть пустыми, если их необходимо удалить. Данная опция установлена во избежание случайного удаления файлов.

- Чтобы свернуть/развернуть древовидную структуру, щелкните треугольный значок рядом с категорией/подкатегорией или дважды щелкните имя категории.
- Чтобы добавить новое приложение, щелкните правой кнопкой мыши категорию/подкатегорию и выберите «Добавить приложение». Главное окно приложения отображается автоматически, и вы можете внести туда всю соответствующую информацию.
- Чтобы изменить приложение, дважды щелкните по нему.
- Чтобы удалить приложение, щелкните по нему правой кнопкой мыши и выберите «Удалить».

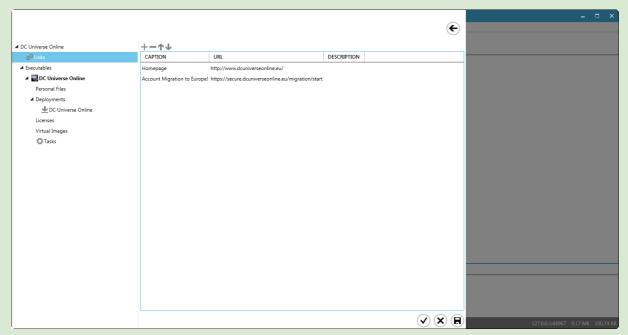
#### Основное меню



Большинство полей являются необязательными. Те поля, которые должны быть заполнены, обведены красным, когда они пусты. В правом нижнем углу окна вы всегда будете видеть три кнопки. ✓ сохраняет изменения и возвращается к списку приложений, ☐ сохраняет изменения и остается в приложении и ✗ отменяет любые изменения и возвращается к списку приложений.

Заголовок	Наименование приложения	
Описание	Основная информация о приложении	
Боксарт изображение	Изображение обложки коробки с игрой. + открывает окно выбора файла для выбора локального файла изображения. Размер изображения изменяется автоматически.	
Дата выпуска	Дата релиза приложения	
Дата добавления	Дата добавления приложения. Добавленные приложения автоматически появляются в главном меню клиента.	
Издатель	Издатель приложения. При нажатии + рядом с меню открывается новое окно, в котором вы можете добавлять/редактировать издателей. Записи распределяются между приложениями. Если запись будет удалена, она будет удалена из всех приложений, на которых значится.	
Разработчик	То же, что и издатель	
Возрастное ограничение	Возрастной рейтинг приложения. Если контроль возрастного рейтинга включен в настройках сервера Gizmo, пользователи моложе возрастного рейтинга не смогут запускать приложение. Включить в настройках клиента	
Версия	Установленная версия приложения	

#### Ссылки



- Добавьте URL-ссылку на домашнюю страницу приложения, видео на Youtube или руководство к игре.
- **+** добавляет новую ссылку, стрелки вверх/вниз изменяют порядок ссылок, двойной щелчок редактирует выбранную запись и **-** удаляет ее.

В настоящее время Gizmo поддерживает URL-ссылки, ссылки на видео Youtube и локальные файлы (например, pdf).

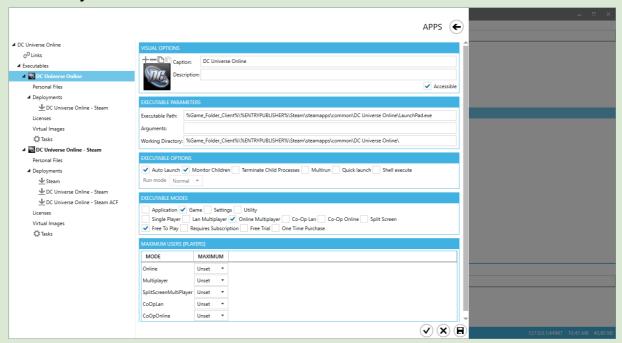
#### Колонки

➤ Подпись Заголовок ссылки

➤ URL
URL-ссылка

> Описание Краткое описание

### Используемые



Следуя логике древовидной структуры, каждое приложение может иметь любое количество используемых файлов. Используемые файлы — это фактические программы, используемые клиентами.

• Добавьте используемый файл, щелкнув правой кнопкой мыши на папку используемых файлов в приложении и выбрав «Добавить».

#### Визуальные настройки

	2nd and the recommendation	
Значок	Значок используемого файла. При нажатии + ниже предлагается выбрать используемый файл, содержащий значок, или файл значка.	
Подпись	Название под используемым файлом в клиентском модуле.	
Описание	Краткое описание, отображаемое при наведении курсора	
Доступно	Показывает/скрывает используемый файл в клиентском интерфейсе. Установлено по умолчанию	

#### Используемые параметры

Используемый путь	Путь к приложению, включая используемый файл. Напр. <i>C:\Program Files\Game\game.exe</i>
Условия	Любые условия, необходимые для используемого файла во время запуска.
Рабочий каталог	Необходимо наличие рабочего каталога. Всегда используйте путь к приложению, напр. <i>C:\Program Files\Game\</i> , если не указано иное

#### Используемые опции

Автозапуск	Запускает используемый файл, как только все действия перед запуском (профили установки, задачи PUF и т. д.) завершены.
Отслеживание дочерних процессов	Любой процесс, запускаемый используемым файлом, также отслеживается в статистических целях.
Завершить дочерние процессы	Любой процесс, запущенный используемым файлом, завершается, как только используемый файл завершает работу.
Многократный запуск	Если данная опция включена, щелчок по использующемуся файлу запускает его снова. Применяется в случаях, когда требуется несколько экземпляров одного и того же приложения.
Быстрый запуск	Добавляет используемый файл на панель быстрого доступа на начальном экране клиента.
Игнорировать лимит запуска	Позволяет запускать используемый файл, даже если в данный момент работает другой используемый файл. Обходит «ограничение работы нескольких приложений»
Запуск оболочки	Рассматривает используемый файл как обычный файл и не запускает его. Применяется, когда используемый файл представляет файл или ссылку (lnk)
Рабочий режим	Устанавливает размер окна (полный экран, свернутый и т.д.)

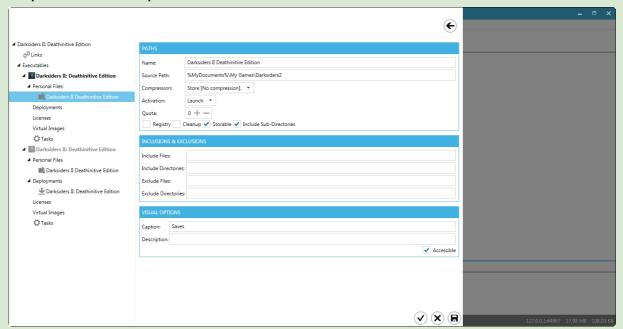
### Используемые режимы

В используемых режимах проверьте все свойства, применимые к текущему использующемуся файлу. Информация будет отображаться на клиенте, когда мышь находится на используемом файле. Эти свойства не применимы к приложениям, они используются только в ознакомительных целях.

#### Максимальное количество пользователей

Выберите максимальное количество пользователей, которое позволяет каждый игровой режим.

### Персональные файлы пользователя



Персональные пользовательские файлы (PUF), представляют собой механизм для сохранения и восстановления любой папки или файла с клиентского ПК. Папки/файлы сжимаются и копируются на сервер по адресу, указанному в настройках файловой системы во время выхода пользователя из системы. Впоследствии они восстанавливаются либо при входе в систему, либо перед запуском используемого файла, в зависимости от настройки «Активация» в отношении личных пользовательских файлов.

Механизм пользовательских файлов всегда активен и не зависит от функций персонального диска.

Вы можете использовать персональные пользовательские файлы для резервного копирования пользовательских данных, таких как сохраненные игры, файлы конфигурации или любого другого файла. Персональные пользовательские файлы взаимозаменяемы между используемыми файлами. Личный пользовательский файл можно повторно использовать или использовать совместно с используемыми файлами.

• Создайте новый персональный пользовательский файл, щелкнув правой кнопкой мыши папку Personal User Files на дереве файлов под соответствующим используемым файлом.

Новый персональный пользовательский файл отбирается автоматически, и вся соответствующая информация отображается в правой части окна.

#### Пути

Наименование	Наименование персонального пользовательского файла
Исходный путь	Каталог, содержащий персональные файлы пользователя.
Сжатие	Уровень сжатия, используемый при сохранении персональных файлов пользователя
Активация	Время установки персонального пользовательского файла. По умолчанию = во время запуска используемого файла
Квота	Максимальный размер (в Мб) пользовательского личного файла. Если общий объем хранимых

	файла(ов) (после сжатия) больше квоты,персональный пользовательский файл не сохраняется. <i>По умолчанию:</i> 0 = без ограничений
Запись реестра	Проверьте, является ли личный файл пользователя записью реестра.
Очистка	Если установлена данная опция, все файлы/папки внутри каталога удаляются до того, как Gizmo восстановит файлы пользователя.
Сохранено	Данная опция должна быть включена для сохранения персонального пользовательского файла. Если она включена, степень сжатия файла можно выбрать в соседнем меню.
Включить подкаталоги	Если установлена данная опция, Gizmo включает исходные подкаталоги в персональных пользовательских файлах.

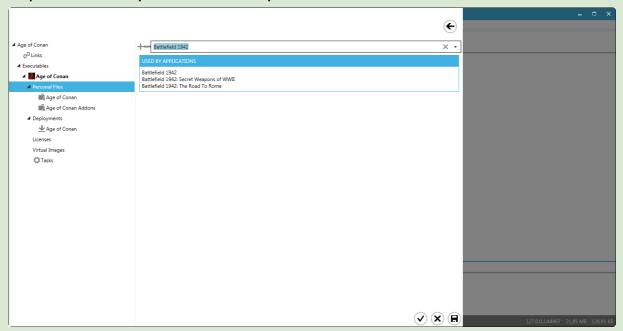
## Включения/Исключения

Включить файлы	Создаются резервные копии только введенных здесь файлов. Групповые символы поддерживаются. Файлы должны быть разделены ; характер.
Включить каталоги	То же, что и включаемые файлы, но для каталогов. Групповые символы поддерживаются.
Исключить файлы	Введенные здесь файлы исключаются. Групповые символы поддерживаются. Файлы должны быть разделены ; характер.
Исключить каталоги	То же, что и исключаемые файлы, но для каталогов. Групповые символы поддерживаются.

### Визуальные настройки

Значок	Заголовок, показанный под исполняемым файлом в клиентском интерфейсе
Описание	Краткое описание, отображаемое при наведении указателя мыши в клиентском интерфейсе
Доступно	Показывает/скрывает исполняемый файл в клиентском интерфейсе. Включен по умолчанию (не влияет на работу персональных пользовательских файлов)

### Управление персональными файлами пользователя

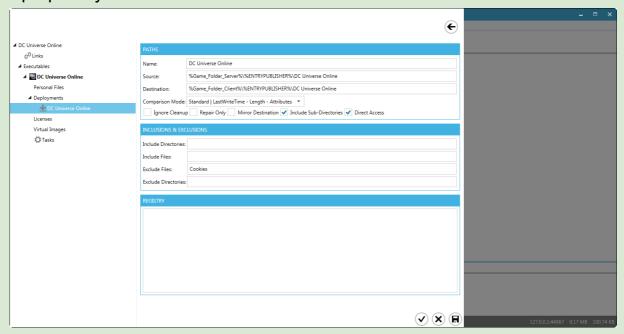


Управляйте доступными профилями персональных файлов пользователя, выбрав папку «Персональные файлы» под используемым файлом.

- Добавьте существующий персональный файл пользователя, выбрав его в раскрывающемся меню и нажав +.
- Удалите его из текущего используемого файла, щелкнув по нему правой кнопкой мыши в древовидном списке и выбрав «Удалить». Это не удаляет персональный файл пользователя полностью, но удаляет его только из текущего используемого файла.
- \*Удалите персональный файл пользователя полностью, выбрав его в раскрывающемся меню и нажав —.
- Измените порядок установки персональных файлов пользователя в клиентском модуле, щелкнув профиль правой кнопкой мыши в древовидном списке. Это может быть полезно, если профили имеют дублирующееся содержимое.

<sup>\*</sup> Это удаляет профиль личных файлов, а также удаляет его из всех используемых файлов. У вас отобразится диалоговое окно подтверждения.

### Профили установки



Профили развертывания можно считать установкой по требованию. После настройки они передают все необходимые файлы для работы приложения, даже если приложение никогда не устанавливалось на клиенте. Профили развертывания взаимозаменяемы между используемыми файлами. Один и тот же профиль установки можно повторно и совместно применять к используемым исполняемых файлов.

• Создайте новый профиль установки, щелкнув правой кнопкой мыши папку «Профили установки» в дереве под соответствующим используемым файлом.

Новый профиль установки выбирается автоматически, и вся соответствующая информация отображается в правой части окна.

#### Пути

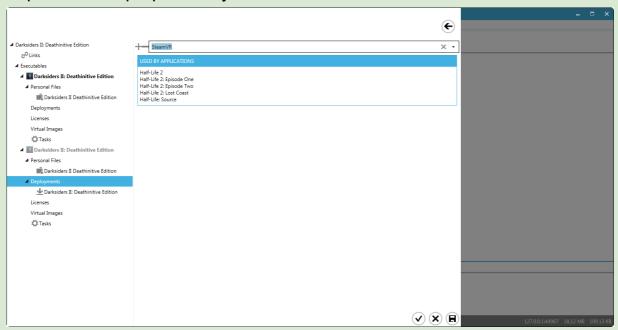
Имя	Наименование профиля установки
Источник	Путь к исходной папке, локальной или UNC.
	Например: \\server\games\Game#1\.
	См. Прямой доступ ниже
Назначение	Путь (клиентский) к папке назначения, обычно на локальном диске. Например: <i>D:\games\Game#1\</i>
Режим сравнения	Выберите набор атрибутов, на основе которого Gizmo определяет, какие файлы различаются друг от друга
игнорировать очистку	При установке данного параметра папка назначения будет исключена из папок, помеченных для возможного удаления при освобождении места на клиенте.
Только обслуживание	При установке данного параметра, профиль будет развернут только в том случае, если папка назначения не существует или когда пользователь нажимает кнопку восстановления.

т зеркальное	При установке данного параметра все файлы, отсутствующие в исходном каталоге, удаляются.
Включить подкаталоги	При установке данного параметра Gizmo включает все подкаталоги при установке.
Предоставить доступ	Указывает, является ли исходный путь активным (и будет ли он доступен) клиенту или серверу. Включение прямого доступа приводит к более быстрой установке, но требует создания общих сетевых ресурсов в Windows и ограничено версией ОС.

### Включения/исключения

Включить файлы	Включены только файлы, введенные здесь. Групповые символы поддерживаются. Файлы должны быть сгруппированы ; характер.
Включить каталоги	То же, что и включаемые файлы, но для каталогов. Групповые символы поддерживаются.
Исключить файлы	Введенные здесь файлы исключаются. Групповые символы поддерживаются. Файлы должны быть сгруппированы; характер.
Исключить каталоги	То же, что и исключить файлы, но для каталогов. Групповые символы поддерживаются.

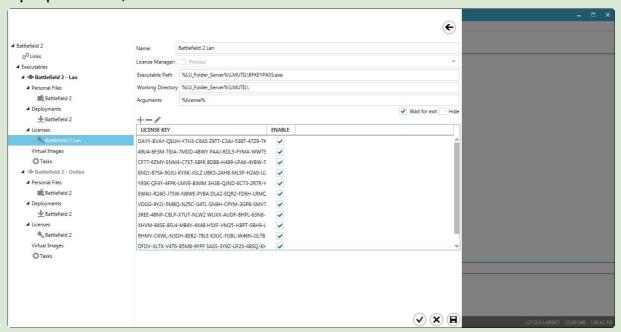
### Управление профилями установки



Управляйте доступными профилями установки, выбрав папку «Установки» под используемым файлом.

- Добавьте существующий профиль в используемый файл, выбрав его в раскрывающемся меню и нажав +.
- Удалите профиль из используемого файла, щелкнув его правой кнопкой мыши в древовидном списке и выбрав «Удалить». Это только удаляет профиль из текущего используемого файла, но сам профиль не удаляет.
- \*Удалите профиль полностью, выбрав его в раскрывающемся меню и нажав .
- Измените порядок установки профилей установки в клиентском модуле, щелкнув профиль правой кнопкой мыши в древовидном списке. Полезно, если профили содержат дублирующиеся файлы.
  - \* Это удаляет профиль из всех используемых файлов и удаляет его. Отобразится диалоговое окно подтверждения.

### Профили лицензий



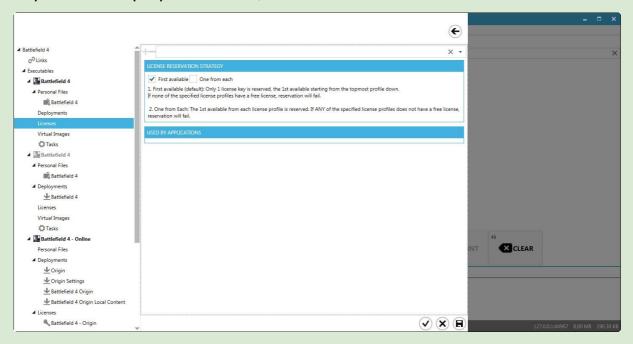
Профили лицензий позволяют вам управлять ключами компакт-дисков и лицензионными данными ваших игр. При использовании профилей лицензий ключи распределяются динамически каждый раз, когда они требуются приложению. Выберите соответствующий тип лицензии в зависимости от того, как приложение хранит свой компакт-диск / данные лицензии.

• Создайте новый профиль лицензии, щелкнув правой кнопкой мыши папку «Профили лицензий» в дереве под соответствующим файлом.

Новый профиль лицензии выбирается автоматически, и вся соответствующая информация отображается в правой части окна.

Имя профиля	Имя профиля лицензии
Менеджер лицензий	Тип лицензии для использования приложения. Зависит от способа установки владельца.
"Имя приложения"	Используется для управления конкретными играми. Пример
Процесс	Используется, когда лицензионный ключ устанавливается с помощью сторонней утилиты (например, используемого файла командной строки).
Регистр	Используется, когда лицензионный ключ представляет собой единственный ключ регистра.
Импорт регистра	Используется, когда ключ является reg-файлом (скопируйте и вставьте содержимое reg-файла)
Список команд	Используется, когда лицензионный ключ передается в качестве параметра командной строки использующемуся файлу приложения
Образец	Ограничивает дублирование пользователей. Каждый запущенный клиент считается единственным экземпляром.

### Управление профилями лицензий



Управляйте доступными профилями лицензий, выбрав папку «Лицензии» под используемым файлом.

- Добавьте существующий профиль лицензии, выбрав его в раскрывающемся меню и нажав **+**.
- Удалите его из текущего используемого файла, щелкнув его правой кнопкой мыши в древовидном списке и выбрав «Удалить». Это только удаляет профиль из текущего используемого файла, но сам профиль не удаляется.
- \* Удалите профиль полностью, выбрав его в раскрывающемся меню и нажав —.
- Измените порядок установки профилей лицензий, щелкнув профиль правой кнопкой мыши в древовидном списке. Полезно, если профили имеют дублирующееся содержимое.

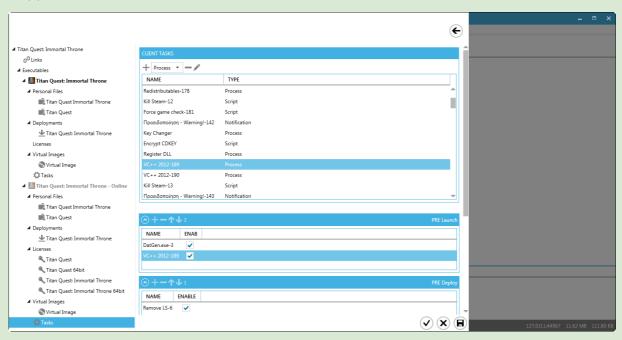
#### Тип бронирования лицензии

Если к использующемуся файлу добавлено несколько профилей лицензий, вы можете изменить способ управления ими, установив соответствующий флажок.

- 1. **Первый доступный:** При установке данного параметра Gizmo назначает и развертывает один лицензионный ключ из общего пула ключей, начиная с самого верхнего лицензионного профиля, и спускаясь ниже.
- 2. **По одному от каждого:** При установке данного параметра Gizmo назначает и устанавливает столько ключей, сколько необходимо для каждого профиля установки, выбирая первый доступный из каждого профиля лицензии.

<sup>\*</sup> Это удаляет профиль, а также удаляет его из всех исполняемых файлов. Отобразится диалоговое окно подтверждения.

### Задачи



Исполняемые задачи — это задачи, которые выполняются в определенное время. Gizmo поддерживает выполнение процессов, выполнение сценариев batch/vb/autoit, импорт реестра, уведомления и создание соединений.

Обратитесь к следующей диаграмме, чтобы определить подходящее время для запуска вашей задачи.

Предустановка  $\to$  Профили установки  $\to$  PUF  $\to$  Предуправление лицензиями  $\to$  Профили лицензий $\to$  Предзапуск  $\to$  Выполнение игры  $\to$  Выход из игры  $\to$  Пост-выключение

#### Клиентские задачи

- Чтобы создать задачу, выберите тип задачи в раскрывающемся меню и нажмите 🕂
- Чтобы навсегда удалить задачу, выберите ее из верхнего списка и нажмите —
- Чтобы отредактировать задачу, выберите ее в верхнем списке и нажмите 🦠

#### Pre/post Запуск/вход/выход до/после

- Чтобы изменить порядок выполнения задач, используйте кнопки ↑ и ↓.
- Чтобы удалить задачу, выберите ее из соответствующего списка (предварительный запуск и т. д.) и нажмите —

#### Задача-Процесс

	• •	
Наименование задачи	Краткое описание задачи	
Наименование файла	Полный путь к исполняемому файлу	
Условия	Любые параметры, необходимые для задачи	
Рабочий каталог	Требуется рабочий каталог. Всегда используйте путь к приложению.	
	Например: <i>C:\Program Files\Game\</i> , при отсутствии иного	

### Задача — Пакетная обработка / VB / Autoit / Описание реестра

Введите описание так же, как при создании автономного описания.

Время активации, параметры ожидания и скрытия являются общими для всех задач.

Время установки	Когда было запущено задание	
Ожидание	При установке данного параметра Gizmo будет ждать завершения задачи, прежде чем перейти к следующей.	
Скрытие При установке данного параметра Gizmo скроет любые визуальные результаты, созданные задачей.		

#### Задача-Уведомление

Введите сообщение, которое будет отображаться на экране клиента.

Время установки	тановки Когда было отображено уведомление.	
Ожидание	При установке данного параметра Gizmo будет ждать подтверждения пользователем, прежде чем перейти к следующему	

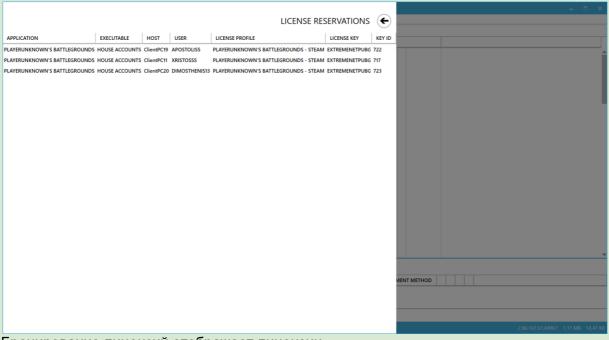
#### Задача-Соединение

Соединения NTFS аналогичны ярлыкам папок, но полностью прозрачны для пользователей и приложений. Они полезны для перенаправления папок в другие места (обычно для персональных файлов пользователей). Вы можете перенаправить несколько каталогов соединений в один и тот же целевой каталог, разделив каталоги соединений с помощью;

Место соединения	динения Полный путь к каталогу Соединения. Разделяйте пути с помощью ;	
Целевой каталог	Complete path to Target (Actual) Directory	
Удалить содержимое каталога соединений	При установке данного параметра содержимое каталог(ов) соединения удаляются до создания соединени(й). Если каталог соединения уже является местом целевого каталога, то содержимое НЕ удаляется.	

# Инструменты

## Бронирование лицензий

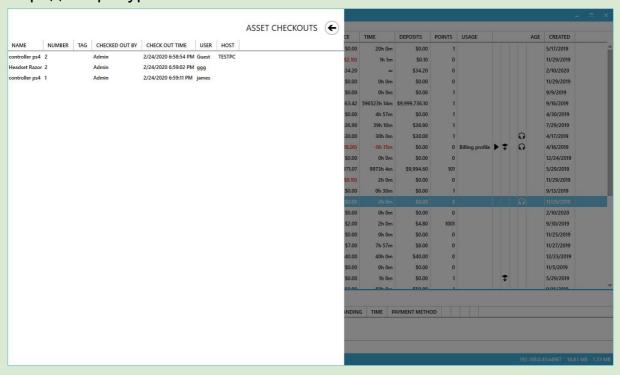


Бронирование лицензий отображает лицензии, которые в настоящее время используются клиентами.

#### Колонки

$\triangleright$	Приложение	Название приложения с применением ключа
$\triangleright$	Используемые	Используемый заголовок с применением ключа
$\triangleright$	Хост	Имя хоста
$\triangleright$	Пользователь	Имя клиента
$\triangleright$	Профиль лицензии	Используемое имя профиля лицензии
$\triangleright$	Ключ лицензии	Используемый лицензионный ключ
>	ID ключа	Используемый ID ключа

### Передача ресурсов



Ресурсы, который уже переданы покупателю.

#### Колонки

Наименование
 Наименование переданного типа ресурса
 Номер
 Номер переданного ресурса
 Тег
 Ответственный
 Время передачи
 Дата/Время передачи ресурса
 Пользователь
 Наименование переданного типа ресурса
 Сотрудник, организовавший процесс
 Дата/Время передачи ресурса
 Имя покупателя

➤ Хост Наименование хоста с пользователем

### Смены

Использование смен — это простой способ отслеживать общую сумму кассы каждого оператора. В конце смены сотрудник может использовать отчет для проверки финансовых расхождений. Закрытие Менеджера не приводит к автоматическому завершению смены.

Смены могут быть включены для каждого оператора.

В зависимости от настроек смены оператора можно открывать/не открывать смену, если нужно выполнить какие-либо финансовые операции в Менеджере. В обоих случаях вам будет предложено начать смену, как только вы войдете в систему. Кроме того, вы можете вручную открывать и закрывать смену, используя пункт меню «Смены».

#### Открыть смену



Чтобы открыть смену, введите начальную сумму наличных для этой смены и нажмите **«Принять».** 

Если у вас есть активная смена на другом Менеджере или если на этом Менеджере есть активная смена другого Оператора, вам нужно будет завершить их, прежде чем открыть новую.



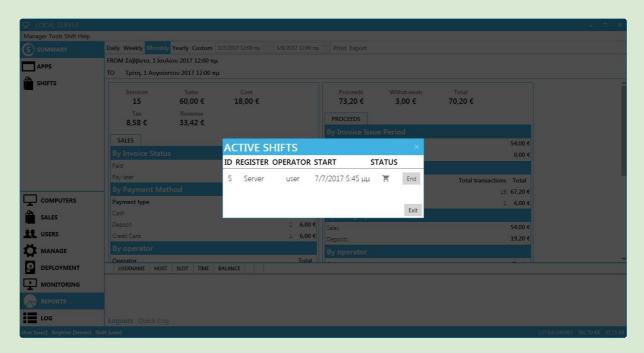
Завершите все смены, чтобы открыть новую.

# Закрыть смену



Чтобы закрыть смену, посчитайте количество наличных в кассе и введите значение в поле. Затем нажмите **Принять.** 

## Управление сменами



Управление сменами отображает текущие активные смены во всех регистрах. Вы можете напрямую завершить смену, нажав кнопку **«Завершить»** рядом с каждой сменой.

#### Состояние смены



Активна



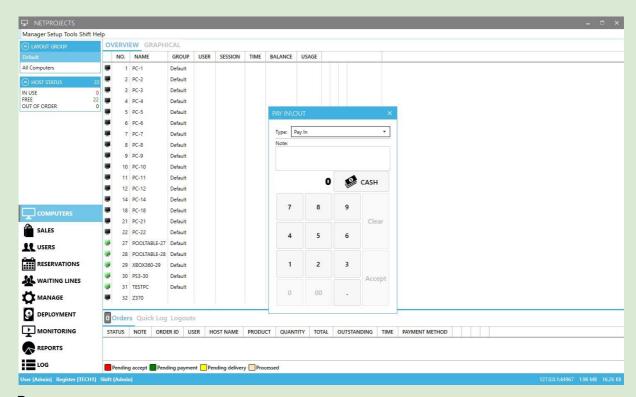
Закрыта



Активна, но регистр не подключен

*Подсказка:* Чтобы просмотреть текущую сумму за активную смену, используйте вкладку «Отчеты».

### Начисления/выплаты



Выплаты используются для отслеживания процесса, извлечения денег из лотка для оплаты товаров или услуг.

*Пример выплат:* Вам нужно дать 20 долларов баристе, чтобы купить цельное молоко в магазине за углом, поэтому вы берете наличность из кассового лотка.

*Пример начислений:* Бариста возвращается с молоком и приносит вам сдачу. Вы кладете сдачу обратно в кассовый лоток.

➤ Тип Тип операции

Комментарий Объяснение внесения/снятия денег

Сумма внесения/снятия

# Термины и определения Gizmo

Ниже вы найдете термины и определения, используемые в Gizmo, а также краткое описание каждого из них. Это поможет вам понять терминологию Gizmo и принципы выставления счетов.

### ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

### Служба Gizmo

Главное консольное приложение Gizmo, отвечающее за выставление счетов, отслеживание хостов и пользователей. Служба Gizmo должна работать постоянно. Также может быть установлен как служба Windows.

#### Gizmo Менеджер

Дополнительное приложение Gizmo, используемое для настройки службы Gizmo, управления клиентами и хостами, POS и отчетами. Несколько Менеджеров могут работать одновременно в разных местах.

#### Gizmo Клиент

Дополнительное приложение Gizmo, установленное на хост-компьютерах. Gizmo Client заменяет оболочку Windows, создавая простой, но понятный интерфейс для доступа пользователя к доступным приложениям.

### База данных Gizmo

База данных, в которой хранятся все данные Gizmo. База данных Gizmo использует MS SQL. ЭЛЕМЕНТЫ

### Пользователь

Пользователь — это клиент с учетной записью. Все постоянные клиенты должны иметь учетную запись пользователя. В учетных записях пользователей хранятся покупки продуктов и предложения для последующего использования. Они также могут хранить настройки/прогресс приложения при использовании хост-компьютеров.

### Гость

Гость обозначает одноразового клиента без учетной записи. Учетные записи гостевых пользователей автоматически генерируются и назначаются Gizmo Suite. Любые неиспользованные временные продукты, предложения и депозиты в гостевой учетной записи автоматически удаляются при закрытии баланса. Оставшиеся депозиты не возвращаются.

#### Оператор

Чтобы использовать Gizmo Manager, каждый сотрудник должен иметь учетную запись оператора. Учетные записи операторов не могут использоваться в качестве учетных записей пользователей.

#### Конечная точка

Конечная точка — это актив магазина, к которому привязаны покупатели. Игровые приставки, компьютерные хосты — все это конечные точки. Использование времени на конечных точках может оплачиваться с использованием профилей тарифов на выставление счетов.

Хост

Компьютерный хост или сокращенно хост — это компьютерный ресурс, который клиенты могут использовать для входа и использования.

### ГРУППЫ И ПРОФИЛИ

Группа пользователей

Группа пользователей — это группа клиентов. Каждый клиент может принадлежать только к одной группе пользователей. Группа пользователей определяет политику выставления счетов клиента (через выбранный профиль выставления счетов), доступность приложений (через выбранный профиль приложения), разрешения безопасности (через выбранный профиль безопасности) и так далеUser group is a group of customers.

Группа хостов

Группа хостов — это группа хостов (компьютеры, консоли и т. д.). Каждый хост может принадлежать только к одной группе хостов. Группа хостов определяет, какие группы пользователей могут получить доступ к хосту, а также изменяет доступность приложений и ограничения безопасности.

Группа приложений

Группа приложений — это подмножество приложений, настроенных в Gizmo. Группы приложений используются для ограничения доступа к приложениям на основе группы пользователей или хостов.

Группа макетов

Группа макетов представляет собой набор хостов. Группы макетов используются для фильтрации отображаемых хостов в модуле администратора. Хост может принадлежать более чем к одной группе макетов.

Профиль платежной системы

Профиль платежной системы подразумевает политику выставления счетов, которая будет использоваться для выставления счетов клиентам за использование времени на хостах. Каждый профиль платежной системы имеет ставку выставления счетов по умолчанию и одну или несколько настраиваемых ставок выставления счетов (необязательно). Пользовательские ставки используются для изменения политики выставления счетов по умолчанию в определенные часы недели. Каждая тарифная ставка может быть базовой или ступенчатой. Пошаговые тарифы на выставление счетов позволяют использовать комплексные политики выставления счетов. Профиль безопасности

Это набор ограничений на хостовом компьютере. Эти ограничения влияют на ресурсы, к которым пользователь может получить доступ (жесткие диски, настройки) и отказывать в исполнении определенным приложениям.

### СЕССИИ

#### Пользовательская сессия

Пользовательская сессия — это период времени, который начинается, когда пользователь входит в систему, и заканчивается, когда пользователь выходит из системы. Перемещение пользователя с одного хоста на другой не приводит к выходу пользователя из системы и, таким образом, не завершает пользовательскую сессию. Для каждого пользователя может быть активна только одна пользовательская сессия. Закрытие пользовательской сессии и выход пользователя из системы — это одно и то же действие.

Пользовательская сессия может иметь одно из трех состояний - приостановлено, активно и в ожидании. Пользовательская сессия приостанавливается только тогда, когда команда входа пользователя отправляется на хост, а хост еще не подключен (выключен, загружается и т. д.) Пользовательская сессия активна, пока пользователь вошел в систему и соединение с хостом активно. Пользовательская сессия помечается как ожидающая, когда хост с активным сеансом пользователя аварийно отключается. Ожидающие пользовательские сессии возвращаются в состояние Active, если соединение с хостом восстанавливается, а пользователь все еще находится в системе. В противном случае пользовательская сессия закрывается. Ожидающие сессии также могут истечь по тайм-ауту (настраивается в настройках Gizmo). Когда они истекают, сессия также автоматически закрывается.

#### Сеанс использования

Сеанс использования — это период времени, который начинается, когда пользователь входит в систему, и заканчивается, когда сеанс использования завершается. Сеанс использования может быть завершен автоматически по истечении заданного промежутка времени (см. автоматическое выставление счетов) с момента выхода пользователя из системы или вручную оператором с помощью действия «закрыть баланс». Если пользователь входит в систему, пока сеанс использования все еще активен, сеанс возобновляется. Сеанс использования может содержать один или несколько пользовательских сессий. Для каждого пользователя может быть активен только один сеанс использования.

Разница между пользовательской сессией и сеансом использования

Поскольку политика выставления счетов пользователя может изменять стоимость каждого последующего часа в многочасовом пользовательском сеансе, необходимо разрешить пользователю выходить из системы на короткие периоды времени без сброса минутной позиции в профиле выставления платежной системы. Например, если в тарифе для выставления счетов указана начальная плата, эта плата будет взиматься за каждый новый сеанс использования. В случае нежелательной перезагрузки клиента и повторного входа в систему эта плата будет взиматься повторно. Льготный период сеанса использования (настраиваемый с помощью автоматического выставления счетов) рассчитан на короткие перерывы и перезагрузку компьютера, которые в противном случае помешали бы ожидаемому выставлению счетов. Тот же льготный период применяется также к временным предложениям, срок действия которых истекает при выходе из системы.

### ФИНАНСЫ

*Условия* Счет

Счет — это список товаров (товары/временные предложения//фиксированное время), приобретенных в определенное время. Статус оплаты счета может быть неоплаченным, частично или полностью оплаченным. Все товары, за исключением сборов «Тариф выставление счетов», выставляются в счет в момент покупки, независимо от выбранного способа оплаты. Счета за «Тариф выставления счетов» выставляются во время «Закрытия баланса».

### Продукт

Товар – это продукт, доступный для продажи. У продуктов есть продажная цена, которая может быть выражена в деньгах, баллах или и в том, и в другом. Продукты также могут иметь другие свойства, такие как разрешенный период продажи и ограничения группового использования.

### Предложение времени

Предложение времени — это продукт, содержащий игровое время. Помимо минут игрового времени, у временных предложений есть и другие свойства, такие как срок действия и ограничения на использование хост-группы.

### Набор

Набор — это группа продуктов и/или временных предложений, продаваемых как один товар. Наборы обычно продаются по более низкой цене, чем общая стоимость включенных продуктов. Набор также может иметь другой уровень запасов, чем включенные в него продукты.

### Фиксированное время

Фиксированное время — это предварительно купленное время, которое засчитывается в общее доступное игровое время пользователя. Цена покупки рассчитывается на основе платежного профиля клиента. При продаже фиксированного времени любой активный сеанс использования не учитывается. Фиксированное время не имеет других свойств.

### Тариф "Выставления счетов"

Плата «выставления счетов» — это плата за время, проведенное в биллинговых тарифах. Плата за «Тариф выставления счетов» может быть либо включена в счет, либо не включена в счет. Счета за «Тариф выставления счетов» выставляются вручную с помощью действия «Закрыть баланс» или автоматическим выставлением счетов. Неоплаченные сборы «Тарифа счета» учитываются при подсчете общего игрового времени.

### Депозиты

Депозит — это денежная сумма, которую пользователь размещает на своем счету для дальнейшего использования. Депозиты отражают сумму денег, которая в данный момент находится на счету пользователя. Их можно использовать для погашения неоплаченных счетов. Они также учитываются в доступном игровом времени пользователя.

### НДС

НДС «Налог на добавленную стоимость» — это процент, добавленный к продажной цене продукта. Все цены, настроенные в Gizmo, являются окончательными и включают НДС. Один и тот же товар может продаваться с разным НДС при соответствующей настройке. В этом случае применяемый НДС выбирается оператором при продаже.

#### Баллы лояльности

Баллы лояльности — это баллы, начисляемые пользователю при покупке продукта/предложения. Они также могут быть присуждены, когда пользователь платит за использованное время на основе профиля выставления счетов. Баллы можно использовать для будущих покупок. Для покупки продукта могут потребоваться как деньги, так и баллы.

#### Баланс пользователя

Баланс пользователя отражает количество денег, доступных пользователю (положительный баланс) или наличие у пользователя долга (отрицательный баланс). Депозиты засчитываются в баланс пользователя. Неоплаченные счета учитываются в балансе пользователя, как и неоплаченные счета за использование времени.

### Время, доступное на депозите

Время, доступное для использования в зависимости от депозитов пользователя. Депозиты на счет пользователя доступны для использования в качестве игрового времени. Это отражается в общем доступном игровом времени пользователя.

\* См. «Процедуры — как депозиты влияют на доступное игровое время».

### Время пользователя/игровое время

Время пользователя — это количество времени (в минутах), которое пользователь может провести на хосте, прежде чем выйти из системы. Эта сумма может отличаться от общего неиспользованного времени, приобретенного пользователем ранее, + может быть приобретена с текущими депозитами.

Причина различия заключается в ограничениях на использование продукта и группы хостов. Пока пользователь не вышел из системы, ограничения группы хостов и изменения тарифов не учитываются.

Когда пользователь заходит на хост, время пользователя пересчитывается с учетом указанных выше параметров.

Кроме того, время пользователя может колебаться в течение недели, если в Профиле ставки выставления счетов пользователя указаны пользовательские ставки выставления счетов.

#### Пример №1

Профиль тарифа имеет 2 простых тарифа.

- Ставка по умолчанию составляет 1 евро в час, без запуска и без минимальной платы.
- Индивидуальная ставка составляет 2 €/час, без запуска и без минимальной платы и действует каждый день с 20:00 до 23:00.

У пользователя есть 10 € на депозите, никаких других предложений времени или фиксированного времени не куплено. Пользователь не авторизован.

٠ 1

В 10:00 пользовательское время составляет 10 часов, с 10:00 до 20:00 стоит 10€.

В 11:00 время пользователя падает до 9,5 часов, с 11:00 до 20:00 стоит 9 евро, а с 20:00 до 20:30 еще 1 евро. В 12:00 время пользователя падает до 9,0 часов, с 12:00 до 20:00 стоит 8 €, а с 20:00 до 21:00 еще 2 €. В 13:00 время пользователя снижается до 8,5 ч, с 13:00 до 20:00 стоит 7 € и 20: 00 - 21:30 еще 3 € В 14:00 время пользователя снижается до 8,0 ч, с 14:00 до 20:00 стоит 6 € и с 20:00 до 22:00 еще 4 € В 15:00 пользователь время снижается до 7,5 часов, с 15:00 до 20:00 стоит 5€, а с 20:00 до 22:30 еще 5€

В 23:00 время пользователя возвращается к 10 часам, с 23:00 до 09:00 стоит 10 €.

### Пример #2

Профиль тарифной ставки имеет только ставку по умолчанию.

• Ставка по умолчанию составляет 1 евро в час, без запуска и без минимальной платы.

Временное предложение «Товар №1» имеет следующие свойства:

- Всего минут 120
- Запрещенная группа хостов компьютеры на балконе.
- Ф Депозит пользователя составляет 10 € и 1х «Продукт №1».

□ Пока пользователь не вышел из системы, время пользователя составляет 12 часов (10 € 🛨
€/час + 120 минут).
□ Как только пользователь входит в систему «Балконные компьютеры», время пользователя
пересчитывается до 10 часов.
<ul> <li>Через 3 часа пользователь выходит из системы, и остается 7 часов пользовательского</li> </ul>
времени.
🖵 Как только пользователь выходит из системы, время пользователя пересчитывается до 9
YACOR .

### Действия

Закрыть баланс

Закрытие баланса — это действие, при котором пользователь оплачивает все неоплаченные платежи, как выставленные, так и не выставленные. Оплата может быть произведена с использованием любого из способов оплаты, включая депозиты пользователя. Закрытие баланса закрывает все активные сеансы пользователя и использования.

#### Метод оплаты

Gizmo поддерживает несколько способов оплаты, включая наличные, кредитную карту и баланс.

#### Аннулировать счет

Данная опция используется для отмены продажи. Аннулирование может быть применено только к счетам. Чтобы аннулировать одну позицию в счете, все позиции аннулируются, и должен быть выставлен новый счет с оставшимися позициям.

### Возврат

При аннулировании счета вы можете выбрать возврат любых платежей. Платежи могут быть возвращены наличными или зачислены на счет пользователя.

### Удалить товар

Удаление товара удаляет продукт из учетной записи клиента, но не аннулирует счет. Удаление продукта не имеет финансовых последствий. Удаленные продукты помечаются как таковые в учетной записи пользователя и больше не могут использоваться.

#### Оплатить позже

Оплатить позже — это вариант выставления счетов, который позволяет оператору продавать товары покупателям без получения оплаты в момент продажи. Счета, выставленные при продаже с «Оплатой позже», помечаются как «неоплаченные», и стоимость засчитывается в счет баланса пользователя.

#### Предоставить кредит

Действие «Предоставить кредит» позволяет клиенту использовать хост, когда у него нет игрового времени и возвращается в настройку по умолчанию для группы пользователей каждый раз, когда пользователь выходит из системы.

### Открыть смену

Открытие смены — действие, которым Оператор отмечает начало своей рабочей смены. Каждое финансовое действие в журнале после начала смены связано с этой сменой. Для того, чтобы Оператор получил сменный отчет в конце своей смены, необходимо произвести начало смены.

### Закрыть смену

Конец смены закрывает активную смену Оператора. Конец смены сопровождается отсчетом смены. Все смены должны заканчиваться в конце физической смены каждого Оператора.

# ПРОЦЕДУРЫ

### Выставление счета

Выставление счетов производится в 1-ю секунду каждой минуты. В это время Gizmo определяет, есть ли у пользователя доступные продукты или средства для оплаты за эту минуту. Если да, Gizmo либо вычитает минуту из активного предложения/фиксированного времени, либо увеличивает плату «За использование». В противном случае он проверяет, включен ли «Разрешить кредит», а потом либо выводит пользователя из системы, либо увеличивает плату «За использование».

#### Очередность выставления счетов

Учетная запись пользователя может содержать временные предложения, фиксированные временные покупки и/или депозиты. Порядок, в котором используется вышеперечисленное, фиксирован и не может быть изменен. Сначала временные предложения используются в зависимости от приоритета, диапазона использования и даты покупки. Если нет действительных предложений по времени, используются покупки с фиксированным временем на основе даты покупки (от более старых к более новым). Если нет покупок с фиксированным временем, с пользователя взимается плата на основе активного тарифа выставления счетов,

сборы с депозитов пользователей, как выставленных, так и не выставленных. Затем он рассчитывает время игры на основе профиля платежной системы Таким образом, пользователь может использовать игровое время в пределах суммы своего депозита.

### Переменные показатели

Переменные показатели упоминаются как текст между символом %. Например, %test%. Рассматривайте переменные показатели как псевдонимы чего-то более сложного для запоминания. По мере настройки различных игр и приложений вы будете снова и снова использовать одни и те же папки.

Вот почему вы можете использовать переменные для часто используемых папок. Например, вы можете заменить: D:\Software\Games на: %Games% Теперь все, что вам нужно сделать, это использовать %Games% для различных задач, например. %Игры%\Игра1. Это будет автоматически переведено в: D:\Software\Games\Games\Game1.

Использование переменных имеет и другие преимущества. Вместо того, чтобы перебирать все настройки приложения, чтобы изменить D:\Software\Games на другой путь, вам нужно только изменить значение переменной здесь.

Чтобы узнать больше о переменных, посетите http://en.wikipedia.org/wiki/Environment variable

Переменные организованы в 4 категории. Клиент, сервер, менеджер и глобальный.

Переменные клиента транслируются при разрешении с клиента, переменные сервера при разрешении с сервера и так далее.

Глобальные переменные транслируются из всех модулей. Это делается для того, чтобы вы могли использовать одно и то же имя переменной для разных значений. Например, %Games% может быть D:\games для клиента и C:\storage\Games для сервера. Если вы не уверены, какой тип переменной использовать, используйте глобальный тип и создайте разные переменные для каждого модуля.

### Сопоставления файловой системы

Чтобы в полной мере использовать потенциал Gizmo Server и выбрать наилучшую конфигурацию для вашей установки, мы попытаемся объяснить различные типы сопоставлений, которые поддерживает Gizmo.

### Виртуальный диск

Virtual Disk — это запатентованная система отображения Gizmo, которая отображает папку как стандартный диск Windows.

Флажок прямого доступа определяет, будет ли Gizmo Client получать доступ к данным непосредственно из источника или через Gizmo Server. При прямом доступе клиент должен иметь доступ (разрешения) к источнику. При доступе через сервер сервер должен иметь доступ к источнику.

Настроенным источником может быть либо локальная папка, либо сетевая папка. При прямом доступе локальная папка является папкой, находящейся в каждом клиенте. При доступе через Gizmo Server папка является папкой сервера.

«Только для чтения» используется для предотвращения любого изменения/удаления исходных файлов.

«Использовать учетные данные» используется для настройки имени пользователя/пароля (при необходимости), которые имеют доступ к исходным файлам. Он доступен только при использовании в сочетании с прямым доступом.

#### Виртуальная папка

Виртуальная папка точно такая же, как виртуальный диск, только источник сопоставляется с папкой, а не с диском.

Виртуальная папка не обязательно должна существовать на клиенте, но если она существует, она должна быть пустой. Обратите внимание, что диск на клиенте, на котором создается виртуальная папка, ДОЛЖЕН существовать.

### Сетевой диск

Сетевой диск использует стандартную функцию сопоставления сетевых дисков Windows. Флажок прямого доступа неактивен, поскольку клиенты Gizmo получают прямой доступ к сетевому ресурсу.

«Использовать учетные данные» используется для настройки имени пользователя/пароля (при необходимости), которые имеют доступ к исходным файлам.

Какой тип сопоставления файлов использовать и почему

Если вы хотите предоставить общий доступ к папке, которая находится локально на вашем Gizmo Server (например, к папке с образами компакт-дисков или игровыми видеороликами), используйте сопоставление виртуального диска (без прямого доступа). Выберите локальную папку на сервере в качестве источника и букву неиспользуемого диска для клиента. Не забудьте установить флажок только для чтения, чтобы клиенты не могли удалять файлы. Этот тип сопоставления не ограничивается препятствиями общего доступа Windows (например, 10 одновременных подключений для XP Pro), не создает никаких общих ресурсов и не отображается в сети Windows.

Если вы хотите подключить определенную папку клиента (например, папку загрузок менеджера загрузок) к общей папке, используйте сопоставление виртуальных папок. Выберите локальную папку на сервере, где будут храниться загрузки для всех пользователей, и введите путь к папке загрузок

менеджера загрузки в качестве точки пути. Убедитесь, что «Только чтение» отключено. Также убедитесь, что папка на клиентах пуста.

Если у вас есть файловый сервер (например, NAS или файловый сервер Linux) и уже созданы общие ресурсы, используйте сопоставление виртуального диска (с прямым доступом) или сопоставление сетевого диска. Не забудьте настроить учетные данные, если это необходимо.

### Плюсы и минусы

Виртуальный диск/папка (без прямого доступа)		Виртуальный диск/папка (прямой доступ)		Сетевой диск	
+	-	+	-	+	-
Простая настройка	Более медленный доступ - Все данные доступны серверу от имени клиентов	Более быстрый доступ - Данные доступны непосредст венно клиенту	Требуется создание общих ресурсов и настройка разрешений	Более быстрый доступ - Данные доступны непосредст венно клиенту	Требуется создание общих ресурсов и настройка разрешений
Простая конфигурация разрешений	Не допускает сложных разрешений	Использ ует существ ующие сетевые ресурсы	Требуется серверная ОС / ограничения одновременного использования пользователей	Использует существующие сетевые ресурсы	Требуется серверная ОС / ограничения одновременного использования пользователей
Доступ к общим ресурсам невозможен с компьютеров, на которых не запущен Gizmo Client		Доступ к общим ресурсам может быть получен с компьютеров, на которых не запущен Gizmo Client		Доступ к общим ресурсам может быть получен с компьютеров, на которых не запущен Gizmo Client	
Сопоставл ения отображаю тся как локальные диски/папк и		Появляютс я сопоставле ния как локальные диски /папки		Позволяет настраивать сложные разрешения	Сопоставления отображаются как сетевые диски, что может привести к проблемам совместимости с некоторыми приложениями.
Не требует серверной ОС / ограничения одновременн ого использован ия пользовател ей		Позволяет настраивать сложные разрешения			

## Сравнение характеристик

ХАРАКТЕ РИСТИКА	Виртуальный диск/папка (без прямого доступа)	Виртуальный диск/папка (прямой доступ)	Сетевой диск
Простая настройка сопоставлений	✓		
Простая настройка разрешений	✓		
Доступ к общим ресурсам невозможен с компьютеров, на которых не запущен Gizmo Client	✓		
Не зависит от ОС сервера / ограничений одновременного использования пользователей	<b>√</b>		
Сопоставления отображаются как локальные диски/папки	✓	✓	
Позволяет настраивать сложные разрешения		✓	✓
Более быстрый доступ / Данные доступны непосредственно клиенту		✓	<b>✓</b>
Использует существующие сетевые ресурсы		✓	✓